

HPCI-PPD534A シリーズ
HPCI-PPD516A シリーズ
添付ソフトウェアマニュアル



株式会社ハイバーテック

<http://www.hivertec.co.jp/>

この説明書では

H P C I－P P D 5 3 4 A シリーズのボードは

H P C I－P P D 5 3 2

H P C I－P P D 5 3 3

H P C I－P P D 5 3 4

および

H P C I－P P D 5 3 2 A

H P C I－P P D 5 3 3 A

H P C I－P P D 5 3 4 A です。

H P C I－P P D 5 1 6 A シリーズのボードは

H P C I－P P D 5 1 4 A

および

H P C I－P P D 5 1 6 A です。

W i n d o w s 版デバイスドライバ の種別は

W i n d o w s 9 5, 9 8

では h i p p d 5 3 0. v x d

W i n d o w s N T

では h i p p d 5 3 0. s y s

W i n d o w s 2 0 0 0

では h p 5 3 0 w 2 k. s y s です。

W i n d o w s X P

では h p 5 3 0 w x p. s y s です。

W i n d o w s V i s t a, 7 (32ビット)

では h p 5 3 0 w d m. s y s

W i n d o w s V i s t a, 7 (64ビット)

では h p 5 3 0 x 6 4. s y s です。

W i n d o w s 版ドライバ I / F ライブラリ として

h i p p d 5 3 0. d l l を上記 OS 共通で使用します。

本書及びプログラムの全部又は一部の無断転載，コピーを禁止します。

本シリーズ製品の内容に関しましては，改良等により将来予告なしに変更することがあります。

本シリーズ製品の内容についてお気づきの点がございましたら，お手数ながら当社までご連絡下さい。

Windows 7, Vista, Windows XP Home Edition, Windows XP Professional, Windows 2000 Professional, Windows 98,

Windows 95, Visual C++, Visual Basic, Visual Basic .NET は Microsoft Corporation の米国及びその他の国における登録商標です。

その他，記載されている会社名，製品名は，各社の商標又は登録商標です。

株式会社 ハイバーテック

東京都江東区新大橋 1－8－11

三井生命新大橋ビル

T E L 03－3846－3801

F A X 03－3846－3773

sales@hivertec.co.jp

第 4. 3 版 2011 年 1 月 27 日発行

不許複製・転載

保証範囲

1. 本シリーズ製品の保証期間は、お買い上げ頂いた日より3年間です。保証期間中に弊社の判断により欠陥が判明した場合には、本シリーズ製品を弊社に引き取り、修理または交換を行います。
2. 保証期間内外に関わらず、弊社製品の使用、供給（納期）または故障に起因する、お客様及び第三者が被った、直接、間接、2次的な損害あるいは、遺失利益の損害に付いて、弊社は本シリーズ製品の販売価格以上の責任を負わないものとしますので、予めご了承下さい。

免責事項

1. 本マニュアルに記載された内容に沿わない、製品の取付、接続、設定、運用により生じた損害に対しましては、一切の責任を負いかねますので、予めご了承下さい。
2. 本シリーズ製品は、一般電子機器用（工作機械・計測機器・F A / O A 機器・通信機器等）に製造された半導体製品を使用していますので、その誤作動や故障が直接、生命を脅かしたり、身体・財産等に危害を及ぼしたりする恐れのある装置（医療機器・交通機器・燃焼機器・安全装置等）に適用できるような設計、意図、または、承認、保証もされていません。
ゆえに本シリーズ製品の安全性、品質および性能に関しては、本マニュアル（またはカタログ）に記載してあること以外は明示的にも黙示的にも一切保証するものではありませんので、予めご了承下さい。
3. 保証期間内外に関わらず、お客様が行った弊社の承認しない製品の改造または、修理が原因で生じた損害に対しましては、一切の責任を負いかねますので、予めご了承下さい。
4. 本マニュアルに記載された内容について、弊社もしくは、第三者の特許権、著作権、商標権、その他の知的所有権の権利に対する保証または実施権の許諾を行うものではありません。
また本マニュアルに記載された情報を使用したことにより第三者の知的所有権等の権利に関わる問題が生じた場合、弊社は、その責任を負いかねますので、予めご了承下さい。

安全にお使い頂くために

この度は、弊社NCボードシリーズをご採用頂きまして、誠に有り難う御座います。

本書は、添付ソフトウェアをご使用して頂く場合の取扱い、留意点に付いて記入してありますので、必ずご一読の上ご利用をお願い致します。

尚、本マニュアルは、本書が添付されたNCボード常設箇所付近の分かりやすい場所に常時保管し、必要に応じて適宜参照・確認頂きますよう、お願い致します。

安全上の注意

本製品のご使用前に、必ずこのユーザーズマニュアル及び付属書類を全て熟読し、内容を理解してから正しくご使用下さい。本シリーズ製品の知識、安全の情報及び注意事項の全てに付いて習熟してからご使用下さい。

本ユーザーズマニュアルでは、安全注意事項のランクを「警告」、「注意」として区分してあります。



警告

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が死亡または重傷を負う可能性が想定される内容を示しています。



注意

この表示を無視して、誤った取扱いをすると、人が傷害を負う可能性または物的損害が想定される内容を示しています。

1. 対象ユーザー



注意

本シリーズ製品およびマニュアルは、以下の様な、ユーザーを対象としています。



- ・ 拡張用ボードの増設および配線に付いて基本的な知識を有している方。
- ・ 制御用電子機器およびパソコン等に付いて基本的な知識を有している方。
- ・ OSの操作およびソフトウェア開発環境等に付いて基本的な知識を有している方。

2. 適合OS





注意





本製品は Windows 7, Windows Vista, Windows XP Professional, Windows XP HomeEdition, Windows NT4.0, Windows2000 Professional, Windows95, 及び Windows98 においてボードの制御を行う為のソフトウェアです。上記以外のOSでのご使用については、弊社営業までお問合せ下さい。



3. ハードウェアの設定・取付け・接続

 警 告	
	ボードの取付け、配線に際しては、ユーザーズマニュアルを良くお読み いただき、ユーザーズマニュアルの内容にしたがって実施願います。



4. 「動かしてみる」プログラムの実行

 警 告	
	<p>本添付ソフト中の「動かしてみる」プログラムは、ボードが正しく設定・装着されているか、動作環境が正しく設定されているかを確認するとともに、ボードの機能・動作を理解して頂く為のものです。故に使用される機器毎に固有な安全対策処理等を含んでいませんので、「動かしてみる」プログラムを定常的に機器運転に使用しないで下さい。</p> <p>モータや装置を接続して動作させる場合は、モータや装置の特性を考慮した動作条件を設定願います。特に試運転時は、十分に安全な値で実施し、徐々に所定の値に変更することをお勧めします。</p>

5. 対象開発ツール

 注 意	
	<p>本添付ソフト中のサンプルプログラムは、以下の開発ツールを対象にしています。</p> <ul style="list-style-type: none">・ Microsoft Visual Studio <p>上記以外の開発ツールでのご利用については、弊社営業までお問合せ下さい。</p>

6. サンプルプログラムの実行

 注 意	
	<p>本添付ソフト中のサンプルプログラムは、ボードを制御する手順・制御プログラムの作成方法を理解して頂く為のものです。</p> <p>故に使用される機器毎に固有な安全対策処理等を含んでいませんので、サンプルプログラムを定常的に機器運転に使用しないで下さい。</p> <p>モータや装置を接続して動作させる場合は、モータや装置の特性を考慮した動作条件を設定願います。特に試運転時は、十分に安全な値で実施し、徐々に所定の値に変更することをお勧めします。</p>

7. ユーザープログラムの作成



警 告



ユーザープログラムの作成にあたっては、モータや装置の特性を考慮し、必要なインターロック・安全対策処理等を十分盛り込んだ設計として下さい。

プログラムコード・データのわずかな違いにより予想外の動作をして、機器や人体に損傷を与える恐れがあります。

プログラム作成・試運転時共、十分な注意をお願いいたします。

目 次

1. はじめに	1
1. 1 添付ソフトウェアの構成	1
1. 1. 1 32ビット版OS	1
1. 1. 2 64ビット版OS	2
1. 2 添付ディスクの内容	3
2. デバイスドライバのインストール	5
2. 1 Windows 9 Xへのインストール	5
2. 2 Windows NT 4.0 へのインストール	5
2. 3 Windows 2000へのインストール	5
2. 4 Windows XPへのインストール	6
2. 5 Windows Vista(32ビット), Windows 7(32ビット)へのインストール	6
2. 6 Windows Vista(64ビット), Windows 7(64ビット)へのインストール	6
2. 7 アンインストール	6
2. 7. 1 Windows 9x, Windows NT4.0, Windows 2000, Windows XP の場合	6
2. 7. 2 Windows Vista, Windows 7 の場合	6
3. ボードを複数枚使用する場合	7
3. 1 ボードのスロット番号の確認	7
3. 2 スロット番号の確認方法	7
3. 3 ボードID (ボードアドレス) の使用	7
4. ドライバI/F用DLLの使用方法	8
4. 1 概 要	8
4. 2 関数一覧	8
4. 3 準 備	9
4. 4 制御概念	10
4. 4. 1 ボード(デバイス)認識用のデータ構造体	10
4. 4. 2 ボードアクセスの準備手順	11
4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告	12
5. 関数詳細	13
6. サンプルプログラム	29
6. 1 サンプルプログラムの操作	29
6. 1. 1 ボード(デバイス)の各種操作	30
6. 1. 2 ボード上の各軸操作	30
6. 1. 3 軸動作の設定条件	32
6. 2 サンプルプログラムの変更について	33
6. 2. 1 プロジェクトファイル	33
7. 「動かしてみる」プログラム	35
7. 1 「動かしてみる」の動作確認画面	35
7. 1. 1 デバイス情報の表示	35
7. 1. 2 個々の軸表示と動作指令	36
7. 2 「動かしてみる」の設定画面	38
7. 2. 1 ボード選択とデバイス情報	38
7. 2. 2 変更可能な軸動作条件	39
附A PCL5014レジスタの抜粋	41
1. PCL5014・レジスタの使用分類	41
2. 個別レジスタ	42
2. 1 環境レジスタ1(R6)	42
2. 2 環境レジスタ2(R7)	43
2. 3 環境レジスタ3(R8)	44
2. 4 カウンタモニタ (R12)	44
2. 5 コマンドモニタ1(R13)	44
2. 6 コマンドモニタ2(R14)	44
附B 添付ソフトウェア第2.0版以降とそれ以前の主な相違点について	45

1. はじめに

本書は、H P C I－P P D 5 3 4 A シリーズボード（ P P D 5 3 2, P P D 5 3 3, P P D 5 3 4, P P D 5 3 2 A, P P D 5 3 3 A, P P D 5 3 4 A ）及び H P C I－P P D 5 1 6 A シリーズボード（ P P D 5 1 4 A, P P D 5 1 6 A ）の添付ソフトウェアに関して解説を行うものです。
（上記のボード総称として以降は **P P D 5 3 x** と記します。）

この添付ソフトウェアは Windows 7, Windows Vista, Windows X P Professional・Home Edition (以降 **X P** と記します), Windows 2 0 0 0 (以降 **2 K** と記します), Windows N T 4. 0, 及び Windows 9 5・9 8 (以降 **9 X** と記します) において, **P P D 5 3 x** ボードの制御を行う為に使用します。

ボードの制御に関する説明については, 個々の関数内及び” 附 A ” で関連項目を取り上げていますが, 詳細な説明が必要な場合には, ボード添付のユーザーズ・マニュアルを参照してください。

1. 1 添付ソフトウェアの構成

1. 1. 1 3 2 ビット版 O S

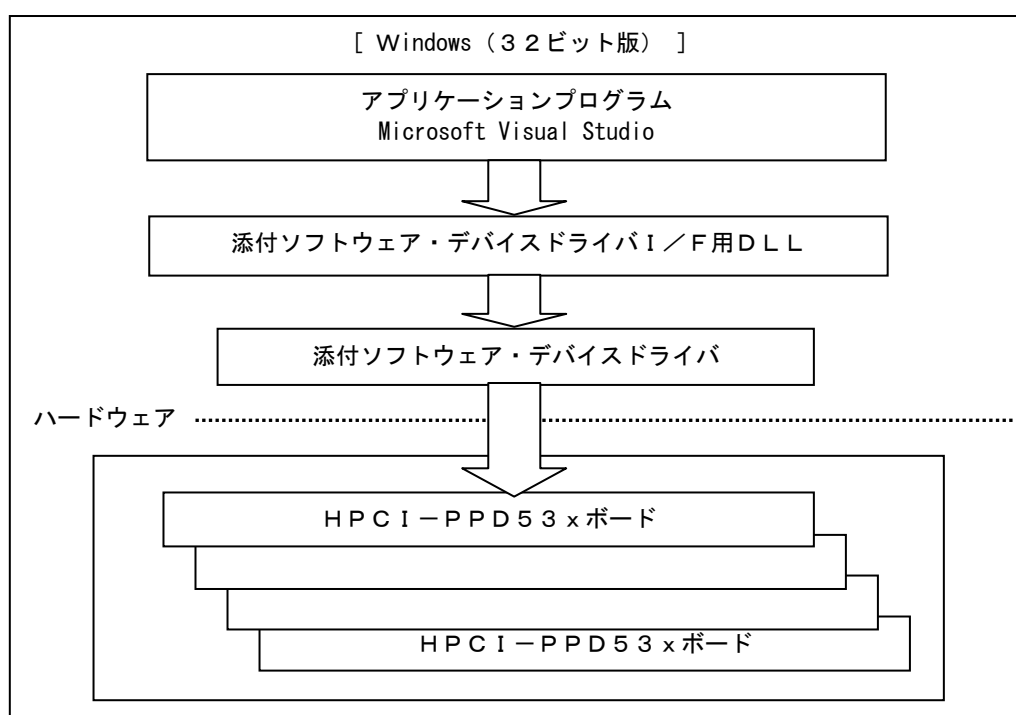


表 1. 1－1 3 2 ビット版 O S 添付ソフトウェア関連図

1. 1. 2 64ビット版OS

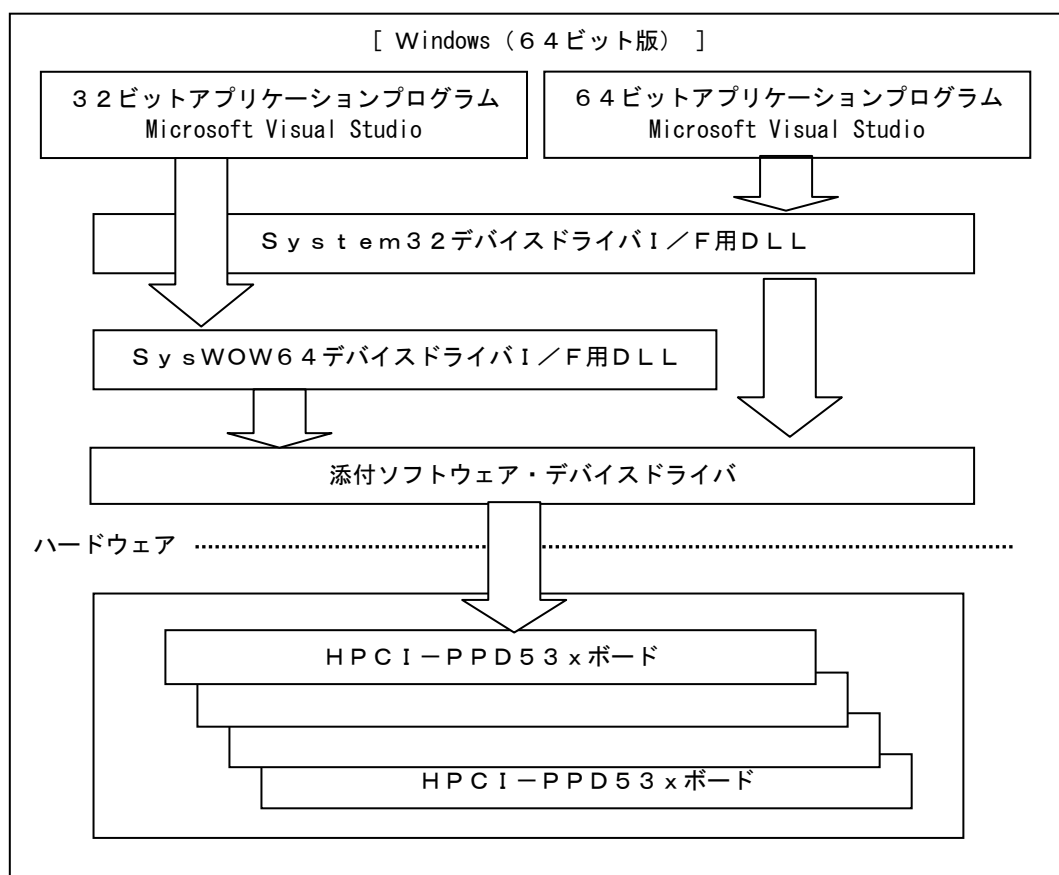


表1. 1-2 64ビット版OS添付ソフトウェア関連図

1. 2 添付ディスクの内容

¥	document	PPDxxxA_U_y_yyJ. pdf ユーザーズマニュアル 4 種 (xxx = ボード名、y_yy = バージョン)		
		PPD530_W_4_30J. pdf 添付ソフトウェアマニュアル		
	Win9x	hippd530. vxd Windows9X仮想デバイスドライバ		
		hippd530. inf Windows9X用インストール情報 (VxDインストール用)		
	WinNt	hippd530. sys WindowsNT4. 0デバイスドライバ		
		p530inst. inf インストール情報ファイル		
		p530inst. bat インストール用バッチファイル		
	Win2k	hp530w2k. sys Windows2000デバイスドライバ		
		hp530w2k. inf インストール情報ファイル		
	WinXp	hp530wxp. sys WindowsXPデバイスドライバ		
		Hp530wxp. inf インストール情報ファイル		
	Win_x86	dpinst. exe ドライバパッケージインストーラ		
		dpinst. xml ライバパッケージインストーラ用xml ファイル		
		hp530wdm. cat セキュリティカATALOGファイル		
		hp530wdm. sys WindowsVista, 7 (32ビット版) デバイスドライバ		
		hp530wdm. inf インストール情報ファイル		
		hippd530. dll ドライバI/F用DLL		
	Win_x64	dpinst. exe ドライバパッケージインストーラ		
		dpinst. xml ライバパッケージインストーラ用xml ファイル		
		hp530x64. cat セキュリティカATALOGファイル		
		hp530x64. sys WindowsVista, 7 (64ビット版) デバイスドライバ		
		hp530x64. inf インストール情報ファイル		
		hippd530. dll ドライバI/F用DLL (32ビット版)		
		hippd530. x64 ドライバI/F用DLL (64ビット版)		
	Include	Vb	spp53002. txt 外部関数宣言テキスト (VB 6. 0アプリケーション構築用)	
		Vc_x86	hippd530. lib (32ビット版) インポートライブラリ (Cアプリケーション構築用)	
			hippd530. h ヘッダーファイル (Cアプリケーション構築用)	
		Vc_x64	hippd530. lib (64ビット版) インポートライブラリ (Cアプリケーション構築用)	
			hippd530. h ヘッダーファイル (Cアプリケーション構築用)	
	Sample	ppd530	Vc	spp53400. exe PPD53x用サンプル実行ファイル (Visual C)
				spp53400. dsw Visual C用 サンプル プロジェクトワークスペース
				spp53400. dsp サンプル プロジェクトファイル
				spp53400. opt サンプル optファイル
				spp53400. c Visual C用 サンプル ソースプログラム
				spp53400. h サンプル ヘッダーファイル
				spp53400. rc サンプル リソースファイル
				resource. h サンプル リソースヘッダーファイル
				bgreen. bmp サンプル ビットマップ (緑)
				bredD. bmp サンプル ビットマップ (赤)
				bwhite. bmp サンプル ビットマップ (白)
				hippd530. xxx C言語用 ドライバ添付ファイル 3 種 (xxx = lib, h, dll)
			Vcpp	spp53401. exe PPD53x用サンプル実行ファイル (VC++ (C++コーディング) 版)
				spp53401. dsw VC++ (C++) 用サンプル プロジェクトワークスペース
				spp53401. dsp サンプル プロジェクトファイル
				spp53401. opt サンプル optファイル
				README. txt サンプル 構成ファイルの解説
				spp53401dlg. cpp VC++ (C++) 用サンプル ソースプログラム
				spp53401dlg. h サンプル ヘッダーファイル
				hippd530. xxx C言語用ドライバ添付ファイル 3 種 (xxx = lib, h, dll)
				その他のファイル "readme. txt" ファイルを参照下さい。
			RES	bgreen. bmp サンプル ビットマップファイル (緑)
				bred. bmp ビットマップファイル (赤)
				bwhite. bmp ビットマップファイル (白)
				bgray. bmp ビットマップファイル (灰)
				その他のファイル "readme. txt" ファイルを参照下さい。
			Vb	spp53402. exe PPD53x用サンプル実行ファイル (Visual Basic 6. 0)
				spp53402. vbp VB用サンプル プロジェクトファイル
				spp53402. frm サンプル フォームモジュールファイル
				spp53402. bas サンプル 標準モジュールファイル
				hippd530. dll ドライバI/F用DLL

(次頁へ続く)

ppd510	Vc	spp51600.exe PPD51x用サンプル実行ファイル (Visual C)
		spp51600.dsw Visual C用 サンプル プロジェクトワークスペース
		spp51600.dsp サンプル プロジェクトファイル
		spp51600.opt サンプル optファイル
		spp51600.c Visual C用 サンプル ソースプログラム
		spp51600.h サンプル ヘッダーファイル
		spp51600.rc サンプル リソースファイル
		resource.h サンプル リソースヘッダーファイル
		bgreen.bmp サンプル ビットマップ (緑)
		bredD.bmp サンプル ビットマップ (赤)
		bwhite.bmp サンプル ビットマップ (白)
		hippd530.xxx C言語用 ドライバ添付ファイル3種 (xxx = lib, h, dll)
	Vcpp	spp51601.exe PPD51x用サンプル実行ファイル (VC++ (C++コーディング) 版)
		spp51601.dsw VC++ (C++) 用サンプル プロジェクトワークスペース
		spp51601.dsp サンプル プロジェクトファイル
		spp51601.opt サンプル optファイル
		README.txt サンプル 構成ファイルの解説
		spp51601dlg.cpp VC++ (C++) 用サンプル ソースプログラム
		spp51601dlg.h サンプル ヘッダーファイル
		hippd530.xxx C言語用ドライバ添付ファイル3種 (xxx = lib, h, dll)
		その他のファイル "readme.txt"ファイルを参照下さい。
	RES	bgreen.bmp サンプル ビットマップファイル (緑)
		bred.bmp ビットマップファイル (赤)
		bwhite.bmp ビットマップファイル (白)
		bgray.bmp ビットマップファイル (灰)
		その他のファイル "readme.txt"ファイルを参照下さい。
	Vb	spp51602.exe PPD51x用サンプル実行ファイル (Visual Basic 6.0)
		spp51602.vbp VB用サンプル プロジェクトファイル
		spp51602.frm サンプル フォームモジュールファイル
		spp51602.bas サンプル 標準モジュールファイル
		hippd530.dll ドライバI/F用DLL
Test		tpp53400.exe PPD53x用動かしてみる実行ファイル
		tpp51600.exe PPD51x用動かしてみる実行ファイル
p530uins.exe		 アンインストール用実行プログラム (Win9X, WinNT, Win2K, WinXP 共通)
hippd530.dll		 ドライバI/F用DLL
History.txt		 添付ディスクの更新履歴

2. デバイスドライバのインストール

2. 1 Windows 9 Xへのインストール

- ① パソコンの電源がOFFであることを確認した後、PPD53xボードをパソコンのPCIバススロットに装着します。パソコンの電源をONにしてWindowsを起動します。
- ② Windows 9 Xが起動すると、PPD53xがシステムにより検出され、自動的に必要なデバイスドライバのインストール画面が表示されます。
- ③ システムがインストール元ディレクトリの指定を要求してきたら、添付のCDをCDドライブに挿入します。
- ④ 口検索場所の指定 のチェックボックスを必ずチェックします。
(Windows95 では、場所の指定ボタンをクリックします。)
- ⑤ **CDドライブ: ¥WIN9X**を指定してください。
後はシステムの指示に従ってインストールを完了させます。

2. 2 Windows NT 4.0 へのインストール

(1) デバイスドライバのインストール

- ① 添付のCDをCDドライブに挿入します。
NTエクスプローラを起動し、CDドライブ:¥WinNT¥p530inst.inf を選択します。
- ② 次にマウスの右ボタンをクリックします。表示されるポップアップメニューから「インストール」を選択します。
この操作によりデバイスドライバのインストールが開始されます。
後はシステムの指示に従ってインストールを完了させます。

コマンドプロンプトから、CDドライブ:¥WinNT¥ p530inst.bat を実行させても同様にインストールが開始されます。

(2) デバイスの開始と停止

インストール完了後、デバイスドライバは「自動開始」に設定されており、Windows NT 起動時にPPD53xボードに対するサービスも開始されます。

何らかの理由により停止への変更が必要である場合は次の作業を行います。

- ① コントロールパネルから「デバイス」アイコンをダブルクリックし、デバイス一覧の中から「Hivertec HPCI-PPD530 (PCI)」を選択します。
- ② 「スタートアップ」ボタンを押すことにより「スタートアップの種類」ダイアログが表示されます。
「停止」を選択し、「OK」を押します。
PPD53x デバイスを再開始させる場合も、コントロールパネルの「デバイス」操作を行います。
「Hivertec HPCI-PPD530 (PCI)」を選択し、「開始」ボタンを押します。

2. 3 Windows 2000へのインストール

- ① パソコンの電源がOFFであることを確認した後、PPD53xボードをパソコンのPCIバススロットに装着します。パソコンの電源をONにしてWindowsを起動します。
- ② Windows 2000が起動すると、PPD53xがシステムにより検出され、自動的に必要なデバイスドライバのインストール画面が表示されます。
- ③ システムがインストール元ディレクトリの指定を要求してきたら、添付のCDをCDドライブに挿入します。
- ④ 口検索の場所の指定 のチェックボックスを必ずチェックします。
- ⑤ 「Hivertec HPCI-PPD530 (PCI) Driver Disk」上の一部のファイルが必要です。」という画面が表示された場合は参照をクリックし、CDドライブ: ¥WIN2k¥hp530w2k.sys を指定して下さい。後はシステムの指示に従ってインストールを完了させます。

2. 4 Windows X Pへのインストール

※ 1. Windows X P上でWindows2000 用デバイスドライバを使用されていた場合
以下の手順の前にデバイスドライバをアンインストール (P530uins.exe を実行)
してください。

- ① パソコンの電源がOFFであることを確認した後、PPD53x ボードをパソコンのPCIバススロットに装着します。パソコンの電源をONにしてWindows を起動します。
- ② Windows X Pが起動すると、PPD53x がシステムにより検出され、自動的に必要なデバイスドライバのインストール画面が表示されます。添付のCDをCDドライブに挿入します。
- ③ ソフトウェアを自動的にインストールする(推奨)をチェックします。
- ④ H i v e r t e c H P C I - P P D 5 3 X (W i n X P) を選択します。
- ⑤ 「Windows のテストに合格していません」との警告が表示されることがありますが、「続行」を選択してインストールを続けてください。後はシステムの指示に従ってインストールを完了させます。

2. 5 Windows Vista(32 ビット), Windows 7(32 ビット)へのインストール

- ① PPD53x ボードをパソコンのPCIバススロットに装着する前に、パソコンの電源をONにしてWindows を起動します。
- ② CDドライブ: ¥w i n 7 _ x 8 6 ¥d p i n s t . e x e を起動します。
- ③ “d p i n s t . e x e” が起動されたら、「次へ」をクリックして続行します。
- ④ インストーラ完了後、パソコンの電源をOFFし、H P C I - P P D 5 3 X をパソコンのPCIバススロットに装着します。
- ⑤ パソコンの電源をONにしてWindows を起動します。
- ⑥ デバイスのインストールが自動的に行われ、再起動を促されますので再起動してインストールが完了します。

2. 6 Windows Vista(64 ビット), Windows 7(64 ビット)へのインストール

- ① PPD53x ボードをパソコンのPCIバススロットに装着する前に、パソコンの電源をONにしてWindows を起動します。
- ② CDドライブ: ¥w i n 7 _ x 6 4 ¥d p i n s t . e x e を起動します。
- ③ “d p i n s t . e x e” が起動されたら、「次へ」をクリックして続行します。
- ④ インストーラ完了後、パソコンの電源をOFFし、H P C I - P P D 5 3 X をパソコンのPCIバススロットに装着します。
- ⑤ パソコンの電源をONにしてWindows を起動します。
- ⑥ デバイスのインストールが自動的に行われ、再起動を促されますので再起動してインストールが完了します。

2. 7 アンインストール

2. 7. 1 Windows 9x, Windows NT4.0, Windows 2000, Windows XP の場合

添付のCDをCDドライブに挿入します。
エクスプローラを起動し、CDドライブ: ¥P530uins.exe を実行します。

2. 7. 2 Windows Vista, Windows 7 の場合

Windowsの「スタート」→「コントロールパネル」→「プログラムのアンインストール」
→「Windowsドライバパッケージ H i v e r t e c H P C I - P P D 5 3 X」を右クリックして
アンインストールを行います。

3 ボードを複数枚使用する場合

PPD53x ボードを同一のコンピュータに複数枚装着し、それぞれのボードと外部の接続を1対1に対応させたい場合について説明します。

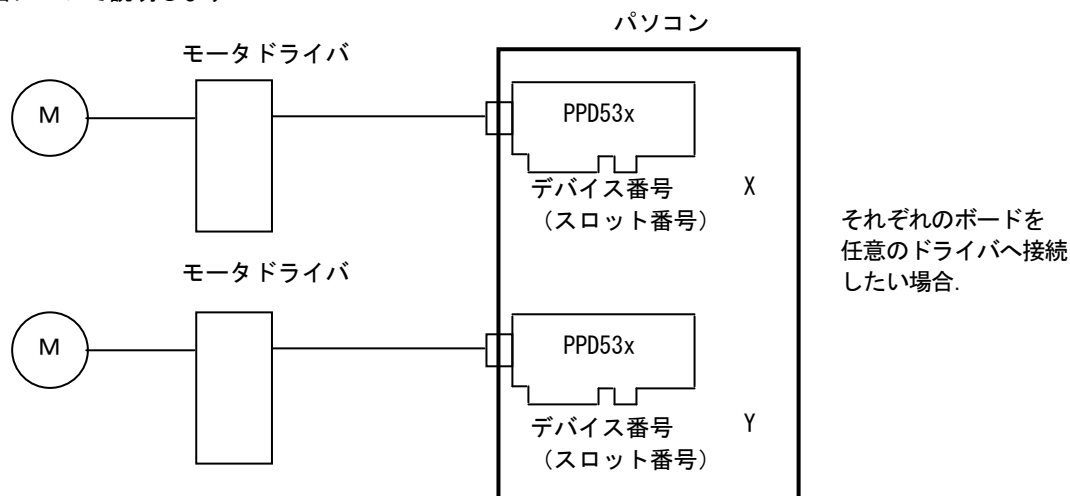


図3. 1—1 ボードを複数枚使用する場合

3. 1 ボードのスロット番号の確認

PCIバスのカードを装着するスロットには、それぞれのパソコンにより固定の番号が割り振られています。その番号を知ることで、装着するスロットのボードと任意のモータドライバとの接続が可能になります。

3. 2 スロット番号の確認方法

次の実行ファイルを起動することにより、現在スロットに装着されているデバイス番号（スロットの番号）を簡単に確認できます。

¥test¥tpp53400.exe ・ ・ ・ 4軸以下のボードに添付（PPD516A 以外）
¥test¥tpp51600.exe ・ ・ ・ 5軸以上のボードに添付（PPD516A 用）

このプログラムは、DLLに対してデバイス情報の取得を行っています。
これにより、デバイス番号（スロット番号）の取得を行うことができます。
（詳細は、「5. 関数詳細 (2) デバイス情報の取得」をご覧ください。）

このプログラムは、DLLに対してデバイス情報の取得を行っています。
これにより、デバイス番号（スロット番号）の取得を行うことができます。
（詳細は、「5. 関数詳細 (2) デバイス情報の取得」をご覧ください。）

3. 3 ボードID（ボードアドレス）の使用

PPD53x ボードで次のボードはボード上のジャンパで設定したボードID（0～15）が使用できます。
この使用方法是後述します。

ボードID使用可能ボード・・・PPD532A, PPD533A, PPD534A, PPD514A, PPD516A
ボードID固定(15)ボード・・・PPD532, PPD533, PPD534

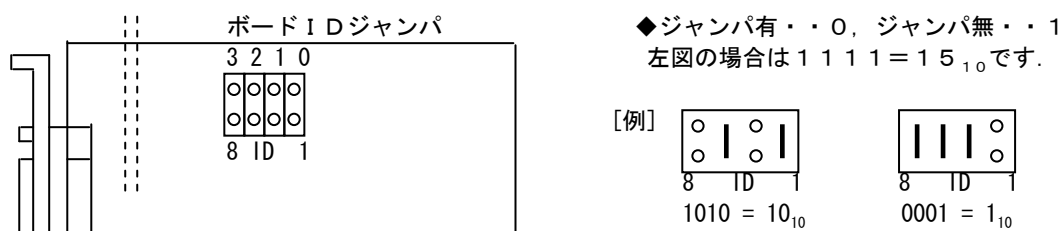


図3. 3—1 PPD53XボードIDの設定

4 ドライバ I/F 用 D L L の使用方法

4. 1 概 要

Windows 用 D L L は、Windows V i s t a、Windows X P、Windows 2 K、Windows N T、Windows 9 X に
おいて、P P D 5 3 x ボードの制御を行うための関数群です。

各関数は“Microsoft Visual C++(Ver6 以上)” (以下 VC++)、
“Microsoft Visual Basic(Ver6.0)” (以下 VB6)
“Microsoft Visual Basic .NET” (以下 VB.NET)

から外部関数として起動されます。

アプリケーションプログラムが D L L の関数を呼び出しを行い、D L L は P P D 5 3 x のデバイスドライバにアクセス
します。

デバイスドライバは Windows 9 X 用に hppd530.vxd、Windows N T 用に hppd530.sys、Windows 2 K 用に
hp530w2k.sys、Windows X P 用に hp530wpx.sys、Windows V i s t a 用に hp530wdm.sys が使用されます。

4. 2 関数一覧

ドライバ I/F 用 D L L は、次の 1 6 種類の関数が含まれます。

No	関 数 名 称	機 能	記載ページ
1	hppd530_GetDeviceCount()	ボード枚数の取得	1 1
2	hppd530_GetDeviceInfo()	デバイス情報の取得	1 2
3	hppd530_OpenDeviceID()	デバイスのオープン (ボード I D 参照)	1 3
4	hppd530_OpenDevice()	デバイスのオープン (ボード I D 無視)	1 4
5	hppd530_CloseDevice()	デバイスのクローズ	1 5
6	hppd530_CmdWrite()	コマンドバッファ書込	1 6
7	hppd530_DousaWrite()	動作モードバッファ書込	1 8
8	hppd530_SeigyoWrite()	制御モードバッファ書込	1 9
9	hppd530_status1Read()	ステータス 1 読込	2 0
10	hppd530_status2Read()	ステータス 2 読込	2 1
11	hppd530_intstatusRead()	割込ステータス読込	2 2
12	hppd530_regRead()	レジスタ読込	2 3
13	hppd530_ElStRead()	E L S 極性選択ポート読込	2 9
14	hppd530_ElStWrite()	E L S 極性選択ポート書込	2 9
15	hppd530_CmpcRead()	コンパレータ同時スタート読込	3 0
16	hppd530_CmpcWrite()	コンパレータ同時スタート書込	3 0

表 4. 2—1 関数一覧

4. 3 準 備

本DLLを使用する手順を説明します.

[VC++によるアプリケーションの構築]

次のファイルをプロジェクトへ追加して下さい.

- ・ hippd530.lib ・ ・ インポートライブラリ
- ・ hippd530.h ・ ・ Cアプリケーション構築用ヘッダーファイル

- (注) 1. DLL関数はC言語で作成されています.
2. ヘッダーファイル中のDLL関数プロトタイプ宣言は次のように記述されています.

```
// -----  
// DLL 関数プロとタイプ宣言  
// -----  
#ifdef __cplusplus  
extern "C"  
{  
#endif  
  
    [ DLL関数のプロトタイプ宣言 ]  
  
#ifdef __cplusplus  
}  
#endif
```

これは、アプリケーションをC++コーディング（ファイル拡張子=cpp）で作成する場合に備えての処理です.

3. 「#ifdef __cplusplus」の定義は“VC++”用です.
他言語で使用する場合には、明示的な宣言に変更できます.

(例)

```
#define CPLUS 1  
.....  
#if CPLUS  
.....  
#endif
```

“1”でC++ 用（ファイル拡張子：cpp）
“0”でC 用（ファイル拡張子：c ）

[VB6によるアプリケーションの構築]

標準モジュール「hippd530.bas」をプロジェクトに、追加してください.

このファイルに外部関数宣言（Declare 宣言）及びユーザー定義型宣言が記述されています.

※ 注意事項

- ①添付ソフトウェアは、Intel 互換CPUを搭載したマシン以外のプラットフォームには対応しておりません.
- ②ボードIDを使用する為、制御するPPD53xボードは16枚としています.

4. 4 制御概念

DLL及びデバイスドライバは複数のPPD53Xボードを制御することができます。

ある1つのPPD53Xボードにアクセスするためには、まずこのデバイスをオープンして、アクセスするための足がかりとなるデバイスID値を取得する必要があります。

デバイスをオープンするためには、どのようなハードウェアリソースを持つデバイスをオープンするのかという情報が必要となります。（ハードウェアリソースすなわちI/OポートアドレスやIRQ番号等は、Windowsのシステム側によって確定されます。）

4. 4. 1 ボード（デバイス）認識用のデータ構造体

ボード認識のために次に示すHPCDEVICEINFO型構造体を用意します。

[C言語 : Windows: VC++]

```
typedef struct _HPCDEVICEINFO {
    DWORD    nBusNumber;           /* バス番号 */
    DWORD    nDeviceNumber;        /* デバイス番号 (PCI スロット番号) */
    DWORD    dwIoPortAddress;      /* I/O ポートアドレス */
    DWORD    dwIrqNo;              /* IRQ 番号 */
    DWORD    dwNumber;             /* 管理番号 */
    DWORD    dwBoardID;            /* ボードID (0~15) */
} HPCDEVICEINFO, *PHPCDEVICEINFO
```

[Windows : VB6]

```
Public Type HPCDEVICEINFO
    nBusNumber As Long           ' バス番号
    nDeviceNumber As Long        ' デバイス番号
    dwIoPortAddress As Long      ' I/O ポートアドレス
    dwIrqNo As Long              ' IRQ 番号
    dwNumber As Long             ' 管理番号
    dwBoardID As Long            ' ボードID (0~15)
End Type
```

(注) 1. 管理番号はWindows 9 Xでは使用されません。

常に「INVALID_HPC_NUMBER(-1)」が格納されています。

2. ボードIDの使用できるボードと出来ないボード（15固定）があります。
ご注意ください。

4. 4. 2 ボードアクセスの準備手順

(1) 使用する全ボードのデバイス情報の取得

“HPCDEVICEINFO”型構造体エリア（の配列）内に、全PPD53Xのデバイス情報をまず取得します。

- ◆ hppd530_GetDeviceCount() . . . ボード枚数の確認
- ◆ hppd530_GetDeviceInfo() . . . 全ボードのデバイス情報を取得

(2) ボード毎にデバイスオープン

ある1つのPPD53Xのデバイス情報をデバイスオープン関数に渡します。

この結果そのPPD53Xがオープンされ、デバイスオープン関数はこのボードにアクセスするためのデバイスID値を返してきます。

ボード枚数が2枚以上の場合には、個々のボード毎にこの処理を行います。

- ◆ hppd530_OpenDeviceID() . . . ボードのオープン処理 [ボードID参照]
- ◆ hppd530_OpenDevice() . . . ボードのオープン処理 [ボードID無視]

(3) ボードの信号処理方法の初期設定

以降は、この「デバイスIDをハンドル」として、そのPPD53Xにアクセスすることができるようになります。

ボードの初期化を行う前に、次の関数でデバイス使用条件の設定を行います。

- ◆ hppd530_ElStWrite() . . . ELS極性の設定（極限リミットセンサ）
- ◆ hppd530_CmpcWrite() . . . コンパレータ同時スタート設定

(4) 各ボード・各軸の初期化

上記設定以降に、使用する全ボードの各軸の初期化を行います。

これにより、通常動作としての各軸パルス出力動作等が可能となります。

なお、汎用入出力をご使用になる場合、入出力数の設定と出力ポートへの初期出力を行います。

◀ お問い合わせ ▶

- ◆ 各軸をモータ動作可能状態に接続した時、次の確認を行って下さい。
 - ・ ±ELS 信号の作動試験（モータ停止状態でセンサのみ作動させます。）
 - ・ サーボアラーム信号を接続した時の信号入力状態。
 - ・ 原点信号（OLS・Z相）の入力状態。上記信号が正しく入力されない時、正常な動作が保証されません。
- ◆ モータへの指令パルス出力で正常に作動しない時、次の確認が必要です。
 - ・ 指令パルス出力設定は“サーボドライバ”入力と一致していますか。
 - ・ “サーボドライバ”入力信号にモータを停止させる要因がありますか。

(5) 全ての処理が終了してアプリケーションを終了する場合には、オープンしたデバイスの「クローズ処理」を行って下さい。

- ◆ hppd530_CloseDevice() . . . ボードのクローズ処理（1枚分）

4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告

デバイスドライバの諸関数を使用する時、関数の戻り値が異常値（0）であった場合には、この異常内容を読み込み、異常内容に対応した処理を行います。

（１）異常内容の読み込み・・・GetLastError（）関数の起動

[C言語: VC++]	[VB6]
DWORD dErrorCode;	dErrorCode As Long
dErrorCode = GetLastError();	dErrorCode = GetLastError()

（２）異常内容の一覧

No	読 出 値（値：C言語16進数表記）	異 常 内 容
1	NO_ERROR (0x00000000)	異常なし（デバイスなし）
2	ERROR_FILE_NOT_FOUND (0x00000002)	デバイスドライバが存在しない
3	ERROR_NOT_ENOUGH_MEMORY (0x00000008)	デバイス情報格納メモリが不足
4	ERROR_HPC_ALREADY_OPENED (0x20000001)	既にオープン済のデバイスをオープン
5	ERROR_HPC_ILLEGAL_DEVICE (0x20001000)	HPCI ボードと認められない
6	ERROR_INVALID_PARAMETER (0x00000087)	指定デバイス情報に該当するボード無し
7	ERROR_HPC_INVALID_HANDLE (0x20000002)	無効なデバイス ID を指定
8	ERROR_NOT_READY (0x00000021)	デバイスの入出力ポートが使用できない

表 4. 4—1 異常内容一覧

（３）異常発生時の確認項目

- ① NO_ERROR ◎異常は発生していません。
- ② ERROR_FILE_NOT_FOUND . . . ◎デバイスドライバがインストールされていません。
 . ◎デバイスドライバが所定のフォルダに格納されていません。
- ③ ERROR_NOT_ENOUGH_MEMORY . . ◎アプリケーション用のメモリ不足です。
 ◇パソコン主記憶メモリの不足。
 ◎システムリソース（OS用メモリ）の不足です。
 ◇多数のアプリケーション起動。
 ◇1度に多数のウィンドウを開いた。
- ④ ERROR_HPC_ALREADY_OPENED . ◎オープン済みデバイスに更にオープン指令を行いました。
 ◇オープンしたデバイスはクローズするまで使用できます。
 （多重のオープン禁止）
 ◎ボード2枚以上を使用する場合、オープンするデバイス情報の更新を確認して下さい。
- ⑤ ERROR_HPC_ILLEGAL_DEVICE . ◎デバイス情報は正常ですが、ボード機能が一致していません。
- ⑥ ERROR_INVALID_PARAMETER . . ◎デバイスオープン関数で指定したデバイス情報の内容を確認して下さい。
- ⑦ ERROR_HPC_INVALID_HANDLE . ◎デバイスオープンで得られた“デバイスID”ではありません。
 ◎このデバイスは既にクローズされています。
- ⑧ ERROR_NOT_READY ◎デバイス（ボード）内部の入出力ポートがありません。
 （OSが不安定になっている可能性が考えられます。）

5. 関数詳細

関数説明文中で 16 進数の表記は C 言語記述で行っています。

VB でご利用の場合には、C 言語 16 進数表記を次のように読み替えて下さい。

C 言語	VB 6. 0, VB. NET
0x00000000	&H0
0x20001000	&H20001000

(1)	hppd530_GetDeviceCount() ボード枚数の取得
機能	現在パソコンに装着されている PPD53X ボードの枚数を取得します。 PPD552~PPD530, PPD552A~PPD530A ボードの全枚数です。
書式	[C 言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_GetDeviceCount(WORD dummy); [VB 6] Declare Function hppd530_GetDeviceCount Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal dummy As Integer) As Long
引数	◆ DWORD dummy ・ ・ 実際には使用していません。 (任意の値を設定)
戻り値	PPD53X ボードの枚数 枚数の値が 1 以上 ・ ・ 実装枚数との一致を確認して下さい。 枚数の値が 0 の時 ・ ・ 「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告 (P10)」を参照して下さい。 この結果は次のようになります。 ◇ NO_ERROR (0x00000000) ・ ・ ・ ・ ・ PPD53X ボードは 1 枚もなし。 ◇ ERROR_FILE_NOT_FOUND (0x00000002) ・ ・ ・ ・ ・ デバイスドライバが存在しない。
呼び出し例	[C 言語: VC++] DWORD count; count = hppd530_GetDeviceCount(1); [VB 6] Dim count As Long count = hppd530_GetDeviceCount(1)

(3)	hppd530_OpenDeviceID() デバイスのオープン（ボード I D参照）
機能	渡した情報を持つ PPD 53 X ボードをオープンし、他と識別するためのデバイス ID を取得します。 以降このデバイス ID は、この PPD 53 X にアクセスするためのハンドルとなります。
書式	[C言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_OpenDeviceID(PHPCDEVICEINFO pHpcDeviceInfo); [VB6] Declare Function hppd530_OpenDeviceID Lib "hppd530.DLL" _ (pHpcDeviceInfo As HPCDEVICEINFO) As Long
引数	◆ PHPCDEVICEINFO pHpcDeviceInfo オープンするデバイスの情報がセットされたエリアのアドレスを渡します。
戻り値	デバイス ID 値 INVALID_HANDLE_VALUE (= -1) : オープン失敗 「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい。 上記以外: オープン成功 ●上位ワード: ボード ID (ボード上のジャンパ設定値: 0 ~ 15) ●下位ワード: デバイス ID (オープン順の番号 : 1 ~) 【ヒント】 上位ワードの“ボード ID”をデバイス ID とする事ができます。 この場合には、下位ワードを強制的に“0”とします。 VC++ [hDeviceID &= 0xffff0000;] VB [hDeviceID = hDeviceID And &HFFFF0000]
呼び出し例	パソコンに PPD 53 X が 2 枚装着されていることを想定します。 デバイス情報格納エリアとして HPCDEVICEINFO 型の配列 HpcDeviceInfo[2] を準備し、この中には既に hppd530_GetDeviceInfo 関数により全ボードのデバイス情報が入っているものとします。 [C言語: VC++] DWORD hDeviceID[2]; //デバイス ID 取得エリア hDeviceID[0] = hppd530_OpenDeviceID(&HpcDeviceInfo[0]); //1 番目のデバイス情報 hDeviceID[1] = hppd530_OpenDeviceID(&HpcDeviceInfo[1]); //2 番目のデバイス情報 [VB6] Dim hDeviceID(2) As Long hDeviceID(0) = hppd530_OpenDeviceID(HpcDeviceInfo(0)) ' 1 番目のデバイス情報 hDeviceID(1) = hppd530_OpenDeviceID(HpcDeviceInfo(1)) ' 2 番目のデバイス情報

(6)	hppd530_CmdWrite() コマンドバッファ書込
機能	<p>①デバイス ID で指定された PPD53X の、AxisNo で指定された軸のコマンドバッファへコマンドデータを書込みます。</p> <p>②PPD55x の各レジスタへの書込を行います。レジスタ書込コマンドの詳細については、ユーザーズマニュアルをご覧ください。</p>
書式	<p>[C言語: VC++]</p> <pre>DWORD WINAPI hppd530_CmdWrite(DWORD hDevID, WORD AxisNo, BYTE byData, WORD sw, DWORD dwReg);</pre> <p>[V B 6]</p> <pre>Declare Function hppd530_CmdWrite Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal hDevID As Long, ByVal AxisNo As Integer, _ ByVal byData As Byte, ByVal sw As Integer, _ ByVal dwReg As Long) As Long</pre>
引数	<p>◆ DWORD hDevID ・ ・ 対象デバイスのデバイス ID.</p> <p>◆ WORD AxisNo ・ ・ 軸指定 [0 : X 軸, 1 : Y 軸, 2 : Z 軸, 3 : U 軸, 4 : V 軸, 5 : W 軸]</p> <p>◆ BYTE byData ・ ・ コマンドデータ</p> <p>「表 5. 1-1 書込レジスタ不使用のコマンドデータ : sw = 0」, 「表 5. 1-2 書込レジスタとコマンドデータ : sw = 1」参照</p> <p>◆ WORD sw</p> <p>= 0 : レジスタ書込をしない。 ≠ 0 : レジスタ書込を行う。</p> <p>◆ DWORD dwReg ・ ・ レジスタへの書込データ</p>
戻り値	<p>処理結果</p> <p>1 : 成功</p> <p>0 : 失敗 ・ ・ 「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告 (P10)」を参照して下さい。</p>
呼び出し例	<p>[C言語: VC++]</p> <pre>DWORD ret; //関数の戻り値 ret = hppd530_CmdWrite(hDeviceID, //デバイス ID 0, //X 軸を指定 0x60, // (これは「ソフトリセット」コマンド) 0, //レジスタ書込ではない。 0);</pre> <p>[V B 6]</p> <pre>Dim ret As Long '関数の戻り値 ret = hppd530_CmdWrite(hDeviceID, 'デバイス ID 0, ' X 軸を指定 &h60, ' (これは「ソフトリセット」コマンド) 0, ' レジスタ書込ではない。 0)</pre>

コマンドデータ	コマンド内容	コマンドデータ	コマンド内容
0x58	SVON ON	0x00	瞬時にR 1 速度に変更
0x48	SVON OFF	0x01	瞬時にR 2 速度に変更
0x59	SVRESET ON	0x02	減速してR 1 速度に変更
0x49	SVRESET OFF	0x03	加速してR 2 速度に変更
0x10	FL定速スタート	0x20	FL定速スタート保留
0x11	FH定速スタート	0x21	FH定速スタート保留
0x13	高速スタート	0x23	高速スタート保留
0x14	残量FLスタート	0x24	残量FLスタート保留
0x15	残量FHスタート	0x25	残量FHスタート保留
0x17	残量高速スタート	0x27	残量高速スタート保留
0x30	同時スタート	0x28	同時停止
0x09	即停止	0x0a	減速停止
0x60	ソフトウェア リセット	0x63	非常停止
0x61	UP/DOWN カウンタ リセット	0x66	プリレジスタ確定セット
0x62	脱調検出偏差カウンタ リセット	0x67	プリレジスタ確定リセット

表 5. 1-1 書込レジスタ不使用のコマンドデータ : sw = 0

書込レジスタ	コマンドデータ	レジスタ内容	レジスタバイト数
PR0	0xc0	送り量	4
PR1	0xc1	FL (PR1 × 倍率 (PR4)) 速度	2
PR2	0xc2	FH (PR2 × 倍率 (PR4)) 速度	2
PR3	0xc3	加減速レート	2
PR4	0xc4	倍率	2
PR5	0xc5	減速点	3
R6	0xc6	環境レジスタ 1	4
R7	0xc7	環境レジスタ 2	4
R8	0xc8	環境レジスタ 3	2
R9	0xc9	アップ/ダウンカウント値	4
R10	0xca	コンパレータ 1 データ	4
R11	0xcb	コンパレータ 2 データ	4
R1	0xd1	動作中の FL (R1 × 倍率) 速度変更	2
R2	0xd2	動作中の FH (R2 × 倍率) 速度変更	2
R3	0xd3	動作中の加減速レート変更	2
R5	0xd4	動作中のスローダウンポイント変更	3
PR15	0xd8	減速レート	2
PR16	0xd9	S 字区間	2
R15	0xda	動作中の減速レート変更	2
R16	0xdb	動作中の S 字区間変更	2

表 5. 1-2 書込レジスタとコマンドデータ : sw = 1

(7)	hppd530_DousaWrite() 動作モードバッファ書込
機能	デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の, AxisNo で指定された軸の動作モードバッファへ動作モードデータを書込みます.
書式	[C言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_DousaWrite(DWORD hDevID, WORD AxisNo, BYTE byData); [V B 6] Declare Function hppd530_DousaWrite Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal hDevID As Long, ByVal AxisNo As Integer, ByVal byData As Byte) As Long
引数	◆ DWORD hDevID・・・対象デバイスのデバイス ID ◆ WORD AxisNo・・・軸指定 [0 : X 軸, 1 : Y 軸, 2 : Z 軸, 3 : U 軸, 4 : V 軸, 5 : W 軸] ◆ BYTE byData・・・動作モードデータ (次ページの「表 5. 1 - 3 動作モードデータ」参照)
戻り値	処理結果 1 : 成功 0 : 失敗・・・「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい.
呼び出し例	[C言語: VC++] DWORD ret; //関数の戻り値 ret = hppd530_DousaWrite(hDeviceID, //デバイス ID 0, //X 軸を指定 0x20); // (動作モードデータ参照) [V B 6] Dim ret As Long '関数の戻り値 ret = hppd530_DousaWrite(hDeviceID, 'デバイス ID 0, 'X 軸を指定 &H20) ' (動作モードデータ参照)

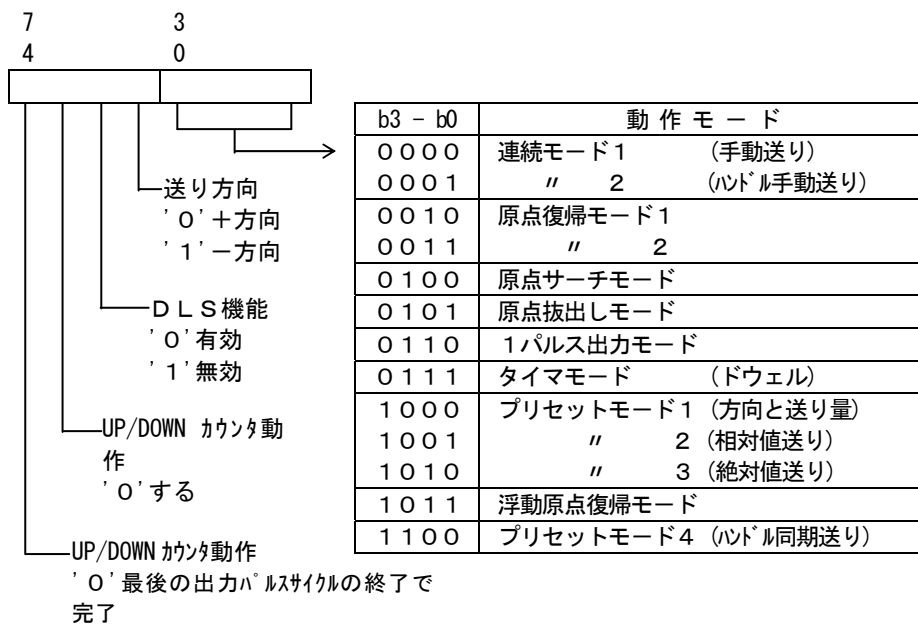


表 5. 1 - 3 動作モードデータ

(8)	hppd530_SeigyWrite() 制御モードバッファ書込
機能	デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の, AxisNo で指定された軸の制御モードバッファへ制御モードデータを書込みます.
書式	[C言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_SeigyWrite(DWORD hDevID, WORD AxisNo, BYTE byData); [V B 6] Declare Function hppd530_SeigyWrite Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal hDevID As Long, ByVal AxisNo As Integer, ByVal byData As Byte) As Long
引数	◆ DWORD hDevID・・・対象デバイスのデバイス ID. ◆ WORD AxisNo・・・軸指定 [0 : X軸, 1 : Y軸, 2 : Z軸, 3 : U軸, 4 : V軸, 5 : W軸] ◆ BYTE byData・・・制御モードデータ (「表 5. 1-4 制御モードデータ」参照)
戻り値	処理結果 1 : 成功 0 : 失敗 ・ ・ 「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい.
呼び出し例	[C言語: VC++] DWORD ret; //関数の戻り値 ret = hppd530_SeigyWrite(hDeviceID, //デバイス ID 1, //Y 軸を指定 0x04); // (制御モードデータ参照) [V B 6] Dim ret As Long '関数の戻り値 ret = hppd530_SeigyWrite(hDeviceID, 'デバイス ID 1, 'Y 軸を指定 &H4) ' (制御モードデータ参照)

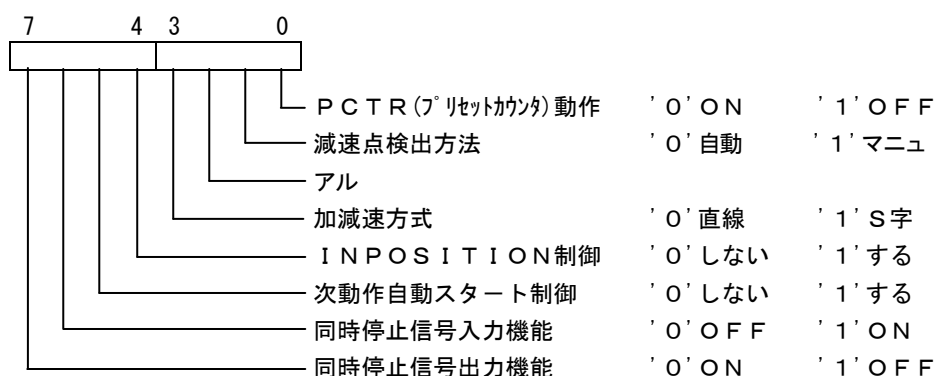


表 5. 1-4 制御モードデータ

(9)	hppd530_status1Read() ステータス 1 読み
機能	デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の, AxisNo で指定された軸のステータス 1 を読み込み, 指定した 1 バイトのエリアに格納します.
書式	[C 言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_status1Read(DWORD hDevID, WORD AxisNo, BYTE* bySts1); [V B 6] Declare Function hppd530_status1Read Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal hDevID As Long, ByVal AxisNo As Integer, ByRef bySts1 As Byte) As Long
引数	◆ DWORD hDevID・・・対象デバイスのデバイス ID. ◆ WORD AxisNo・・・軸指定 [0 : X 軸, 1 : Y 軸, 2 : Z 軸, 3 : U 軸, 4 : V 軸, 5 : W 軸] ◆ BYTE* bySts1・・・読み出されたステータス 1 の格納先 (「表 5. 1-5 ステータス 1」参照)
戻り値	処理結果 1 : 成功 0 : 失敗 ・ ・ 「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい.
呼び出し例	[C 言語: VC++] DWORD ret; //関数の戻り値 BYTE sts1; ret = hppd530_status1Read(hDeviceID, //デバイス ID 1, //Y 軸を指定 &sts1); //格納先のアドレス [V B 6] Dim ret As Long '関数の戻り値 Dim sts1 As Byte ret = hppd530_status1Read(hDeviceID, 'デバイス ID 1, 'Y 軸を指定 sts1) '格納先のアドレス

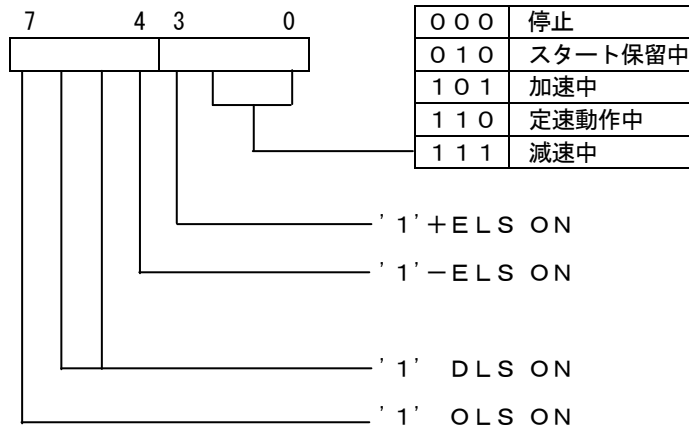


表 5. 1-5 ステータス 1

(10)	hppd530_status2Read() ステータス2読み
機能	デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の, AxisNo で指定された軸のステータス 2 を読み、指定した 1 バイトのエリアに格納します。
書式	[C言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_status2Read(DWORD hDevID, WORD AxisNo, BYTE* bySts2); [V B 6] Declare Function hppd530_status2Read Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal hDevID As Long, ByVal AxisNo As Integer, ByRef bySts2 As Byte) As Long
引数	◆ DWORD hDevID・・・対象デバイスのデバイス ID. ◆ WORD AxisNo・・・軸指定 [0 : X 軸, 1 : Y 軸, 2 : Z 軸, 3 : U 軸, 4 : V 軸, 5 : W 軸] ◆ BYTE* bySts2・・・読み出されたステータス 1 の格納先 (「表 5. 1-6 ステータス 2」参照)
戻り値	処理結果 1 : 成功 0 : 失敗 ・ ・ 「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい。
呼び出し例	[C言語: VC++] DWORD ret; //関数の戻り値 BYTE sts2; ret = hppd530_status1Read(hDeviceID, //デバイス ID 1, //Y 軸を指定 &sts2); //格納先のアドレス [V B 6] Dim ret As Long ' 関数の戻り値 Dim sts2 As Byte ret = hppd530_status1Read(hDeviceID, ' デバイス ID 1, ' Y 軸を指定 sts2) ' 格納先のアドレス

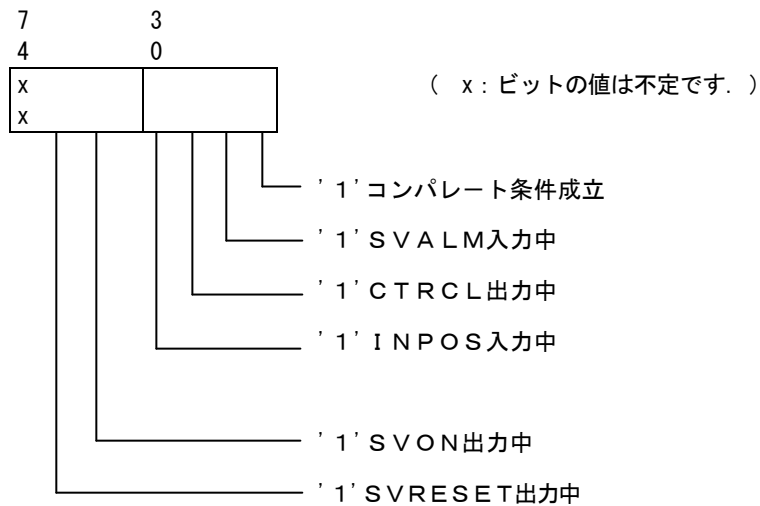


表 5. 1-6 ステータス 2

(11)	hppd530_intstatusRead() 割込ステータス読込
機能	デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の、AxisNo で指定された軸の割込ステータスを讀込み、指定した 1 バイトのエリアに格納します。
書式	[C 言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_intstatusRead(DWORD hDevID, WORD AxisNo, BYTE* byIntsts); [V B 6] Declare Function hppd530_intstatusRead Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal hDevID As Long, ByVal AxisNo As Integer, ByRef byIntsts As Byte) As Long
引数	◆ DWORD hDevID・・・対象デバイスのデバイス ID. ◆ WORD AxisNo・・・軸指定 [0: X 軸, 1: Y 軸, 2: Z 軸, 3: U 軸, 4: V 軸, 5: W 軸] ◆ BYTE* byIntsts・・・読込んだ割込ステータスデータが格納される 1 バイトエリアのアドレス (「表 5. 1-7 割込ステータス」参照)
戻り値	処理結果 1: 成功 0: 失敗・・・「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい。
呼び出し例	[C 言語: VC++] DWORD ret; //関数の戻り値 BYTE intsts; ret = hppd530_intstatusRead(hDeviceID, //デバイス ID 1, //Y 軸を指定 &intsts); //格納先のアドレス [V B 6] Dim ret As Long ' 関数の戻り値 Dim intsts As Byte ret = hppd530_intstatusRead(hDeviceID, ' デバイス ID 1, ' Y 軸を指定 intsts) ' 格納先のアドレス

ステータス	要 因	割込有効 (マスクビット)
0 x 0 0	割込要因なし	
0 x 0 1	減速停止コマンド` (0 A h) 書込みによる停止	R 8 b 0 = ' 1 '
0 x 0 2	位置決め動作完了による停止	R 8 b 1 = ' 1 '
0 x 0 3	原点復帰 (原点サーチ) 動作完了による停止	R 8 b 2 = ' 1 '
0 x 0 4	原点抜け出し動作完了による停止	R 8 b 2 = ' 1 '
0 x 0 5	即停止コマンド (0 9 h) 書込みによる停止	R 8 b 0 = ' 1 '
0 x 0 6	同時停止コマンドによる停止	制御モード` の b 5 = ' 1 '
0 x 0 7	- E L S 信号 ON による停止	
0 x 0 8	+ E L S 信号 ON による停止	
0 x 0 9	- D L S 信号 ON による減速停止	R 6 b 2 9 = ' 1 '
0 x 0 a	+ D L S 信号 ON による減速停止	R 6 b 2 9 = ' 1 '
0 x 0 b	S V A L M 信号 ON による停止	
0 x 0 c	脱調検出による停止	R 8 b 1 2 ~ b 8 ° 0
0 x 1 1	現在位置エンコーダ入力エラー	R 6 b 2 7 = ' 1 '
0 x 1 2	手動パルスエンコーダ入力エラー	連続モード` 2, フ° リセットモード` 4
0 x 1 3	脱調検出エンコーダ入力エラー	R 8 b 1 2 ~ b 8 ° 0
0 x 1 4	次動作スタート (プリレジスタ変更可)	R 8 b 1 4 = ' 1 '
0 x 1 5	減速開始	R 8 b 3 = ' 1 '
0 x 1 6	コンパレート条件が偽→真に変化	R 8 b 1 3 = ' 1 '

表 5. 1-7 割込ステータス

(12)	hppd530_regRead() レジスタ読込
機能	<p>デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の, AxisNo で指定された軸のレジスタ内容を読み込み, 指定した 4 バイトのエリアに格納します.</p> <p>byData に「レジスタ読込コマンドの値」をセットします.</p> <p>レジスタ内容の詳細については, ユーザーズマニュアルをご覧ください.</p>
書式	<p>[C 言語: VC++]</p> <pre>DWORD WINAPI hppd530_regRead(DWORD hDevID, WORD AxisNo, BYTE byData, DWORD* dwReg);</pre> <p>[V B 6]</p> <pre>Declare Function hppd530_regRead Lib "hppd530.DLL" _ (ByVal hDevID As Long, ByVal AxisNo As Integer, ByVal byData As Byte, ByRef dwReg As Long) As Long</pre>
引数	<p>◆ DWORD hDevID・・・対象デバイスのデバイス ID.</p> <p>◆ WORD AxisNo・・・軸指定 [0 : X 軸, 1 : Y 軸, 2 : Z 軸, 3 : U 軸, 4 : V 軸, 5 : W 軸]</p> <p>◆ BYTE byData・・・レジスタ読込コマンドの値 (「表 5. 1-8 レジスタ読込コマンド」参照)</p> <p>◆ DWORD* dwReg・・・読込んだデータが格納される 4 バイトエリアのアドレス</p>
戻り値	<p>処理結果</p> <p>1 : 成功</p> <p>0 : 失敗・・・「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告 (P10)」を参照して下さい.</p>
呼び出し例	<p>[C 言語: VC++]</p> <pre>DWORD ret; //関数の戻り値 DWORD regstr; ret = hppd530_regRead(hDeviceID, //デバイス ID 0, //X 軸を指定 0x80, //R0 の内容を読む &regstr); //格納先のアドレス</pre> <p>[V B 6]</p> <pre>Dim ret As Long '関数の戻り値 Dim regstr As Long ret = hppd530_regRead(hDeviceID, _ 'デバイス ID 0, _ 'X 軸を指定 &h80, _ 'R0 の内容を読む regstr) '格納先のアドレス</pre>

読出レジスタ	レジスタ読込コマンド	レジスタ内容
R 0	0 x 8 0	送り量
R 1	0 x 8 1	F L (R 1 × 倍率) 速度
R 2	0 x 8 2	F H (R 2 × 倍率) 速度
R 3	0 x 8 3	加減速レート
R 4	0 x 8 4	倍率
R 5	0 x 8 5	減速点
R 6	0 x 8 6	環境レジスタ 1
R 7	0 x 8 7	環境レジスタ 2
R 8	0 x 8 8	環境レジスタ 3
R 9	0 x 8 9	アップ/ダウンカウンタ
R 1 0	0 x 8 a	コンパレータ 1 データ
R 1 1	0 x 8 b	コンパレータ 2 データ
R 1 2	0 x 8 c	カウンタモニタ
R 1 3	0 x 8 d	コマンドモニタ 1
R 1 4	0 x 8 e	コマンドモニタ 2
P R 0	0 x 9 0	次動作用プリセット量
P R 1	0 x 9 1	次動作用 F L (P R 1 × 倍率) 速度
P R 2	0 x 9 2	次動作用 F H (P R 2 × 倍率) 速度
P R 3	0 x 9 3	次動作用加減速レート
P R 4	0 x 9 4	次動作用倍率
P C T R	0 x 9 5	プリセットカウンタ カウント値
S C T R	0 x 9 6	減速点カウンタ カウント値
P R 5	0 x 9 7	次動作用スローダウンポイント
P R 1 5	0 x 9 8	次動作用減速レート
P R 1 6	0 x 9 9	次動作用 S 字区間
R 1 5	0 x 9 a	減速レート
R 1 6	0 x 9 b	S 字区間

表 5. 1－8 「レジスタ読込コマンド」参照

(16)	hppd530_ElStRead() hppd530_ElStWrite()	E L S 極性選択ポート読込 E L S 極性選択ポート書込
機能	デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の, E L S 極性選択ポート読込・・・E L S 極性選択ポートを読み込み、指定エリアに格納します。 E L S 極性選択ポート書込・・・E L S 極性選択ポートに指定データを書込みます。	
書式	[C 言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_ElStRead (DWORD hDevID, BYTE* byElsData); DWORD WINAPI hppd530_ElStWrite(DWORD hDevID, BYTE byData); [V B 6] Declare Function hppd530_ElStRead Lib "hppd530.DLL" (ByVal hDevID As Long, ByRef byElsData As Byte) As Long Declare Function hppd530_ElStWrite Lib "hppd530.DLL" (ByVal hDevID As Long, ByVal byData As Byte) As Long	
引数	◆ DWORD hDevID・・・対象デバイスのデバイス ID. ◆ BYTE* byElsData・・・読込んだデータが格納される 1 バイトエリアのアドレス ◆ BYTE byData・・・E L S 極性選択ポートへの書込データ <div><div><div><div>7430</div><div>xx</div><div>00</div></div><div><div>読込</div><div>書込</div></div></div><div><div>(x : ビットの値は不定です.)</div></div><div><div>X 軸</div><div>Y 軸</div><div>Z 軸</div><div>U 軸</div><div>V 軸</div><div>W 軸</div></div><div><div>0: ±ELS B 接 (デフォルト)</div><div>1: ±ELS A 接</div></div></div>	
戻り値	処理結果 1 : 成功 0 : 失敗・・・「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい。	
呼び出し例	[C 言語: VC++] DWORD ret; //関数の戻り値 BYTE ElsData; ret = hppd530_ElStRead (hDeviceID, //デバイス ID &ElsData); //格納先のアドレス ret = hppd530_ElStWrite(hDeviceID, //デバイス ID 0x01); //X 軸 A 接, Y ・ Z 軸 B 接 [V B 6] Dim ret As Long ' 関数の戻り値 Dim ElsData As Byte ret = hppd530_ElStWrite(hDeviceID, ' デバイス ID &H1) ' X 軸 A 接, Y ・ Z 軸 B 接 ret = hppd530_ElStRead (hDeviceID, ' デバイス ID ElsData) ' 格納先のアドレス	

(17)	hppd530_CmpcRead() hppd530_CmpcWrite() コンパレータ同時スタート読込 コンパレータ同時スタート書込
機能	デバイス ID で指定された P P D 5 3 X の, コンパレータ同時スタート読込・・・コンパレータ同時スタートを読み込み、指定エリアに格納します。 コンパレータ同時スタート書込・・・コンパレータ同時スタートに指定データを書込みます。
書式	[C言語: VC++] DWORD WINAPI hppd530_CmpcRead (DWORD hDevID, BYTE* byCmpData); DWORD WINAPI hppd530_CmpcWrite(DWORD hDevID, BYTE byData); [V B 6] Declare Function hppd530_CmpcRead Lib "hppd530.DLL" (ByVal hDevID As Long, ByRef byCmpData As Byte) As Long Declare Function hppd530_CmpcWrite Lib "hppd530.DLL" (ByVal hDevID As Long, ByVal byData As Byte) As Long
引数	◆ DWORD hDevID ・・・対象デバイスのデバイス ID. ◆ BYTE* byCmpData・・・読込んだデータが格納される 1 バイトエリアのアドレス ◆ BYTE byData ・・・コンパレータ同時スタートへの書込データ <div><div><div><div>7</div><div>4</div><div>3</div><div>0</div></div><div><div><div>x x</div><div>0 0</div></div></div></div><div>読込 (x : ビットの値は不定です.) 書込</div><div><div><div><div>X 軸</div><div>Y 軸</div><div>Z 軸</div><div>U 軸</div><div>V 軸</div><div>W 軸</div></div></div><div>0: 出力不可 (デフォルト) 1: 出力可</div></div></div>
戻り値	処理結果 1 : 成功 0 : 失敗 ・・・「4. 4. 3 デバイスドライバの異常報告(P10)」を参照して下さい。
呼び出し例	[C言語: VC++] DWORD ret; //関数の戻り値 BYTE CmpData; ret = hppd530_CmpcRead (hDeviceID, //デバイス ID &CmpData); //格納先のアドレス ret = hppd530_CmpcWrite(hDeviceID, //デバイス ID 0x01); //X 軸のみ出力可 [V B 6] Dim ret As Long ' 関数の戻り値 Dim CmpData As Byte ret = hppd530_CmpcRead (hDeviceID, _ ' デバイス ID CmpData) ' 格納先のアドレス ret = hppd530_CmpcWrite(hDeviceID, _ ' デバイス ID &H1) ' X 軸のみ出力可

6. サンプルプログラム

ドライバI/F用DLLの各関数の使用方法を解説する目的のサンプルプログラムを添付しています。サンプルプログラムは次の3種類があり、ほぼ同一の画面表示と操作となっています。以降のサンプルプログラム説明では、①の「Cコーディング」を用います。

- | | | |
|-------------------------|-----------|----------------|
| ① Visual C/C++ (6.0)・・・ | C コーディング | 【 sppα00.exe 】 |
| ② Visual C/C++ (6.0)・・・ | C++コーディング | 【 sppα01.exe 】 |
| ③ Visual Basic (6.0) | | 【 sppα02.exe 】 |

サンプルプログラムを使用する場合は、お客様のハードディスクにコピーして使用します。個々のサンプル実行ファイル(sppα00.exe)は”マウスのダブルクリック”操作を行う事で実行できます。《αは”534”又は”516”であり、ボード種別で異なります。》

《 ご注意 》

- (1) VBサンプルは開発ツールとして「Microsoft Visual Basic 6.0」がインストールされている必要があります。
- (2) 実行開始時に次のエラーメッセージが表示される場合には、サンプルプログラムは動作しません。



- 【 エラーメッセージの表示 】
- ※ PPD53xボードが未搭載。
 - ※ デバイスドライバがインストールされていない。

6. 1 サンプルプログラムの操作

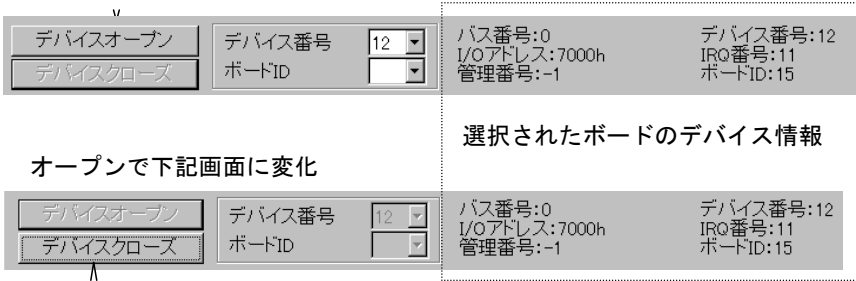
サンプルプログラムが起動され、1枚以上のボード（デバイス）が正常に認識される時、次の画面が表示されます。

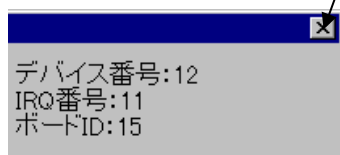


(6軸画面)

6. 1. 1 ボード（デバイス）の各種操作

サンプルプログラムでは、ボード上の動作軸操作開始・終了は次の手順に従います。

- ①ボードの選択（2枚以上の場合）
 - ②デバイスオープン指令 「デバイス番号」または「ボードID」
- 
- ③デバイスクローズ指令（動作中の軸を全て停止させてから）
 - ④サンプルプログラムの終了（デバイスクローズ後）



6. 1. 2 ボード上の各軸操作

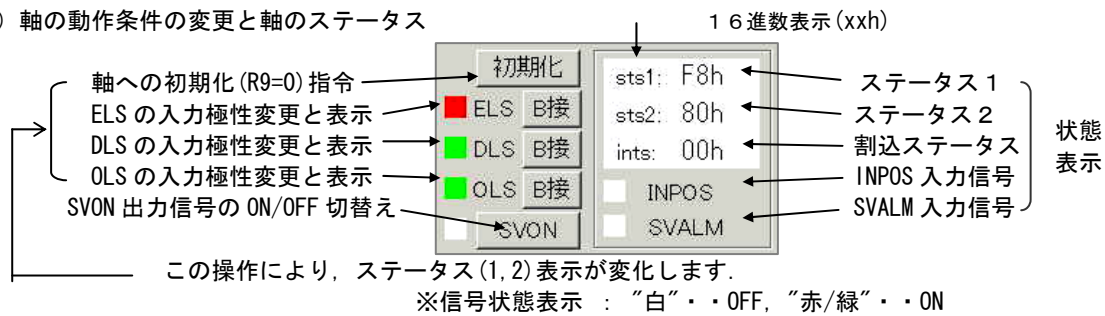
デバイスオープンを行いますと次の画面となります。（4軸の場合）



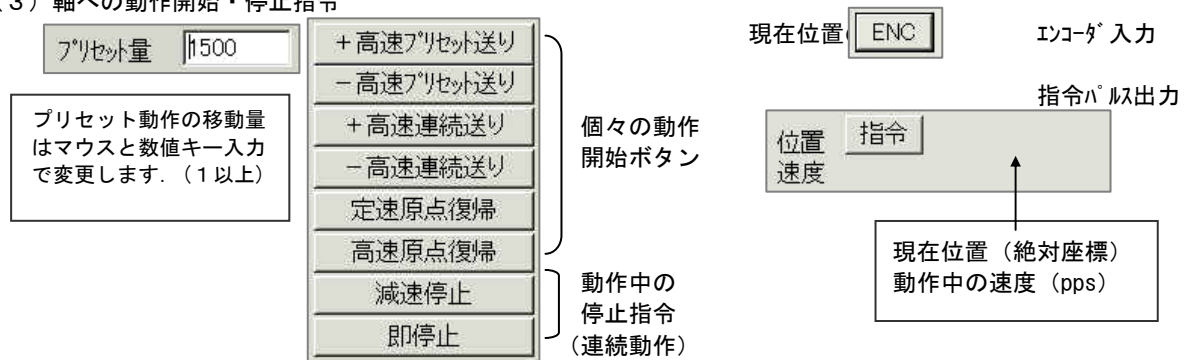
ボード上の軸数の多少に関わらず、個々の軸に対する操作は同一です。
 なお、サンプルプログラムでは各軸の初期化は一部ソースプログラムで固定されています。
 その為、初期化の条件を変更して動作させたい場合には、ソースプログラム変更の必要があります。

(1) 軸数が2軸以下の場合・・・有効軸数分のボタンが操作可能となります。

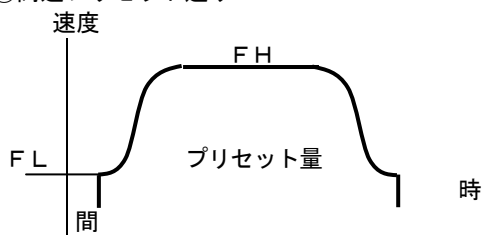
(2) 軸の動作条件の変更と軸のステータス



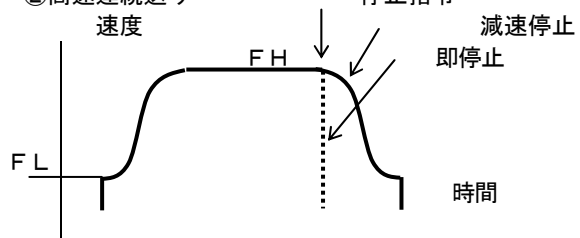
(3) 軸への動作開始・停止指令



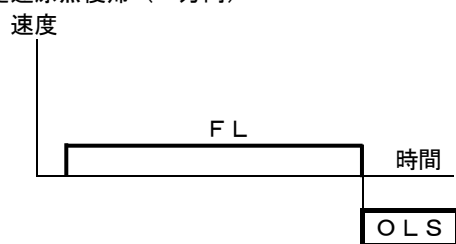
①高速プリセット送り



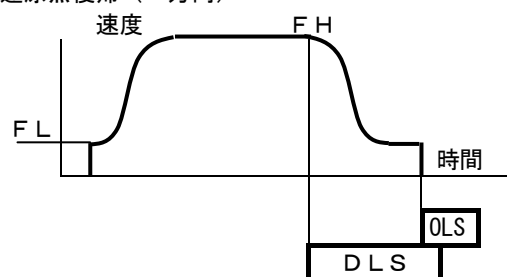
②高速連続送り



③定速原点復帰 (一方向)



④高速原点復帰 (一方向)



- (注) 1. 加減速はS字を使用しています。
 2. 高速原点復帰の減速用にDLSを使用しています。
 3. 原点復帰の方向は“-”方向に固定されています。

6. 1. 3 軸動作の設定条件

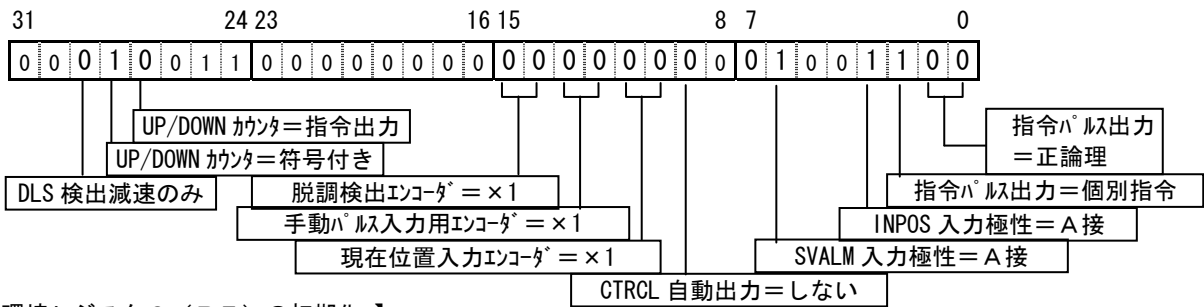
(1) 軸制御のレジスタ初期設定 (デフォルト値) ・ ・ デバイスオープン時

PCLレジスタ	設定値	備 考
PR 0	1500	送り量 (プリセット動作移動量)
PR 1	500	FL速度
PR 2	5000	FH速度
PR 3	545	加減速レート (1秒) [$(2457600 * 1\text{sec}) / (\text{FH} - \text{FL}) - 1$]
PR 4	299	速度倍率 = 1pps [$= 300 / (\text{PR4} + 1)$]
PR 5	0	減速点 (制御モードで“減速点検出=自動”を設定)
R 6	0x1300004c	環境レジスタ 1
R 7	0x000f0c40	環境レジスタ 2
R 8	0x0000	環境レジスタ 3
R 9	0	アップダウンカウンタ (現在位置)
R10	0	コンパレータ 1 (不使用)
R11	0	コンパレータ 2 (不使用)
PR15	0	減速レート (設定値=0で加速レート=減速レート)
R16	0	S字加減速・S字区間

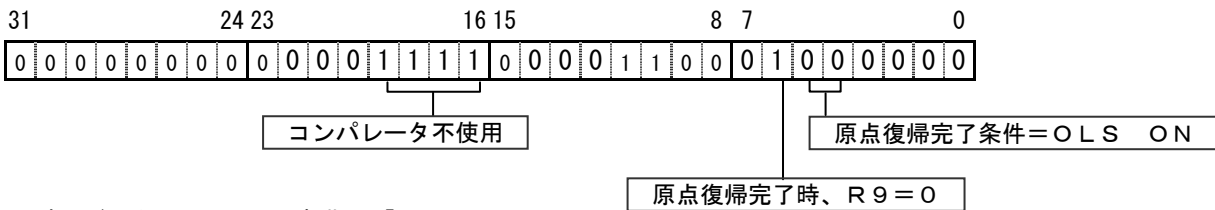
表 6. 1-1 軸制御のレジスタ初期設定

次に環境レジスタ 1～3の詳細内容を記します。 ・ ・ ・ 縮小文字“1, 0”は固定ビットデータです。

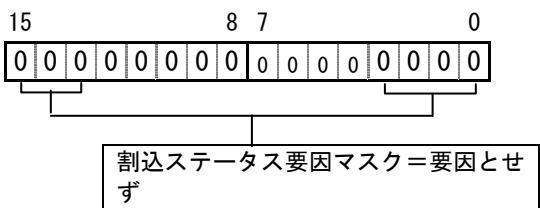
【 環境レジスタ 1 (R 6) の初期化 】



【 環境レジスタ 2 (R 7) の初期化 】



【 環境レジスタ 3 (R 8) の初期化 】



(2) 制御モードバッファ

制御モードバッファへの書込はデバイスオープン時に行われます。

bit	制御内容	設定値	bit	制御内容	設定値
4	次動作自動スタート制御	0 しない	0	プリセットカウンタ動作	0 ON
5	同時停止信号入力機能	0 OFF	1	減速点検出方式	0 自動
6	同時停止信号出力機能	0 ON	2	加減速方式	1 S字
7	三角駆動時速度修正機能	0 修正	3	INPOSITION 制御	0 しない

6. 2 サンプルプログラムの変更について

4 種類のサンプルプログラムは、

Microsoft Visual C++ 6.0 及び Microsoft Visual Basic (6.0) を使用しています。

サンプルプログラムを変更する場合には、上記開発環境がパソコンにインストールされている事が前提条件です。

個々のディレクトリ（ホルダー）には「実行可能ファイル(.exe)」を含めて、新規の実行可能ファイルを作成する為の全てのファイルが格納されています。

ファイル種類	開発環境・コーディング区分		
	Visual C/C++ (C)	Visual C/C++ (C++)	Visual Basic
実行可能ファイル	sppα00.exe	sppα01.exe	sppα02.exe
プロジェクトファイル	sppα00.dsw sppα00.dsp sppα00.opt	sppα01.dsw sppα00.dsp sppα00.opt	sppα02.vbp
トライバル/Fファイル	hippd530.dll hippd530.lib hippd530.h	hippd530.dll hippd530.lib hippd530.h	hippd530.dll
ソースプログラム	上記以外	上記以外	上記以外

6. 2. 1 プロジェクトファイル

(1) VB6 版サンプルプログラムを変更する場合

プロジェクトファイルは、spp53002.vbp を選択して下さい。

Microsoft Visual Basic 6.0 がインストールされている必要があります。

(2) VC++(C) 版サンプルプログラムを変更する場合

プロジェクトワークスペースは、spp53000.dsw を選択して下さい。

Microsoft Visual C++ 6.0 がインストールされている必要があります。

(3) VC++(C++) 版サンプルプログラムを変更する場合

プロジェクトワークスペースは、spp53001.dsw を選択して下さい。

Microsoft Visual C++ 6.0 がインストールされている必要があります。

(4) 開発環境のバージョンが異なる場合

Microsoft Visual Basic 5.0, Microsoft Visual C++ 5.0 等を使用している場合には、そのままプロジェクトファイルが使用出来ません。

この場合には、新規のプロジェクトを作成し、このプロジェクトにサンプルプログラムを構成する各種のファイルを追加して下さい。

なお、開発言語の種類により、サンプルプログラムで使用している機能が使用できない事があります。ソースプログラムを削除してご使用下さい。

[例] Microsoft Visual C++ 5.0 で“VC++(C++)”サンプルをビルドする場合

stdafx.h・・・#include <afxdtctl.h> の1行をコメントとします。

6. 2. 2 サンプルプログラムを構成する関数

サンプルプログラムを構成する関数を大別すると次のようになります。

分類	No	関 数 名	関 数 の 処 理 (ボタン対応)
画面表示の処理関数	1	WinMain()	Windowsのメイン関数
	2	WndProc()	Windowsから呼び出されて、メッセージキューからメッセージの引き渡しを受ける
	3	FormLoad1()	ウィンドウを中央へ移動する、ハンドル取得
	4	FormLoad3()	ダイアログボックス位置取得
	5	FormUnload()	ウィンドウを閉じる
	6	FormMove()	ウィンドウが移動した時
	7	CmbJoho_Click()	デバイス情報選択 & 表示(コンボボックスのクリック)
	8	BtnOpen2_Click()	デバイスオープンボタンのクリック
	9	BtnClose1_Click()	デバイスクローズボタンのクリック(クローズ直前)
	10	BtnClose3_Click()	デバイスクローズボタンのクリック(クローズ直後)
	11	DlgProc()	X軸～U軸のダイアログボックス
	12	DlgLoad()	ダイアログボックス開始(ハンドル取得)
	13	BtnDsbl()	動作確認時、ボタン使用不可
	14	BtnEls2_Click()	E L S (A接/B接)ボタンのクリックでE L S入力極性の反転
	15	BtnDls2_Click()	D L S (A接/B接)ボタンのクリックでD L S入力極性の反転
	16	BtnOls2_Click()	O L S (A接/B接)ボタンのクリックでO L S入力極性の反転
	17	BtnEnc2_Click()	エンコーダ入力/指令出力ボタンのクリックで現在位置読込変更
	18	ErrMsg()	エラーメッセージ出力(サンプルプログラムの終了)
ボード制御・軸制御の関数	19	FormLoad2()	デバイス情報取得
	20	BtnOpen1_Click()	デバイスオープンボタンのクリックでボード初期化
	21	Initial()	ボード上の軸初期化(1軸分)
	22	BtnClose2_Click()	デバイスクローズボタンのクリックで軸停止とデバイスクローズ
	23	BtnPPre_Click()	+高速プリセット送りボタンのクリックで所定動作開始
	24	BtnMPre_Click()	-高速プリセット送りボタンのクリックで所定動作開始
	25	BtnPRen_Click()	+高速連続送りボタンのクリックで所定動作開始
	26	BtnMRen_Click()	-高速連続送りボタンのクリックで所定動作開始
	27	BtnTGen_Click()	定速原点復帰ボタンのクリックで所定動作開始
	28	BtnKGen_Click()	高速原点復帰ボタンのクリックで所定動作開始
	29	BtnGStop_Click()	減速停止ボタンのクリックで軸に減速停止指令を発行
	30	BtnSStop_Click()	即停止ボタンのクリックで軸に即停止指令を発行
	31	BtnIni_Click()	初期化ボタンのクリックで「アッダウカクツ(R9)」クリア
	32	BtnSv0n_Click()	S V O N (O N / O F F)ボタンのクリックで出力信号の反転指令
	33	BtnEls1_Click()	E L S (A接/B接)ボタンのクリックで入力信号の反転指令
	34	BtnDls1_Click()	D L S (A接/B接)ボタンのクリックで入力信号の反転指令
	35	BtnOls1_Click()	O L S (A接/B接)ボタンのクリックで入力信号の反転指令
	36	BtnEnc1_Click()	エンコーダ入力/指令出力ボタンのクリックで現在位置入力切替
	37	TmrSokudo()	現在速度 & 現在位置表示 (動作中軸: 0.1秒毎)
	38	TmrSts()	ステータス読込 (動作中軸: 0.1秒毎)

(注) 1. 上表は「Visual C 版」の場合です。

「Visual Basic 版」の場合もほぼ同様です。

「Visual C++版」の場合は極力同様の関数構成に努めています。

7. 「動かしてみる」プログラム

「動かしてみる」プログラムは、ボードをパソコンへ装着するだけで、最小限の動作をディスプレイ上で確認できるソフトです。

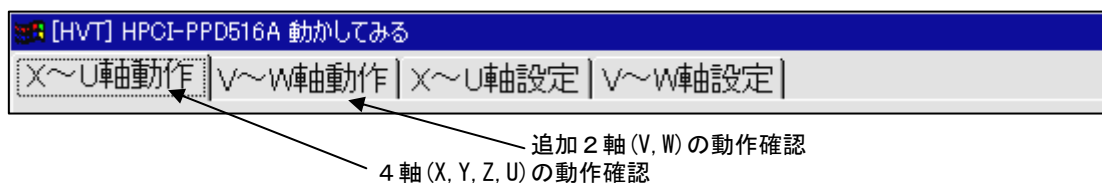
添付ソフトウェアフロッピーディスクの「¥test¥tp53400.exe」または「¥test¥tp51600.exe」を実行してください。

7. 1 「動かしてみる」の動作確認画面

「動かしてみる」プログラム実行で次の画面が表示されます。（4軸の場合）

ボードに搭載された軸数が4軸ではない時、次のようになります。

- 軸数が3軸以下の場合・・・有効軸数分のボタンが操作可能となります。
- 軸数が5軸以上の場合・・・4軸までの画面と5軸以降の画面を切り替えて操作します。



7. 1. 1 デバイス情報の表示

現在選択されているボードのデバイス情報は下記部分に表示されます。

バス番号:0	デバイス番号:10
I/Oアドレス:EC00h	IRQ番号:19
管理番号:1	ボードID:0

- (注) 1. 管理番号
2. ボードID

Windows 9 X では“- 1 ”です。
ボード上のジャンパ設定値です。
ジャンパの無いボードでは“- 1 5 ”となります。

7. 1. 2 個々の軸表示と動作指令

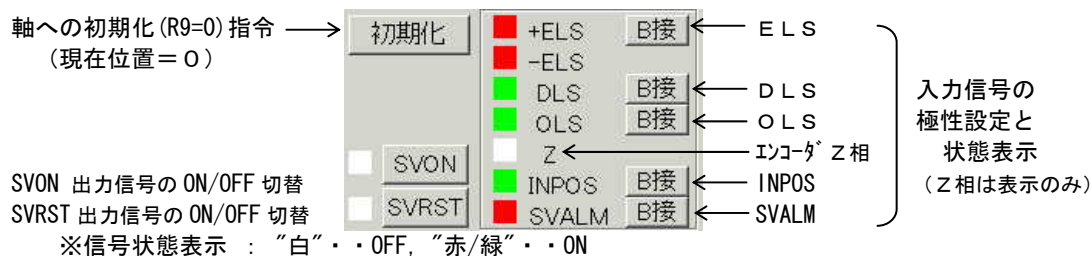
ボード上の軸数の多少に関わらず、個々の軸に対する操作は同一です。

なお、サンプルプログラムでは各軸の初期化は一部ソースプログラムで固定されています。

その為に、初期化の条件を変更して動作させたい場合には、ソースプログラム変更の必要があります。

(1) 軸数が3軸以下の場合・・・有効軸数分のボタンが操作可能となります。

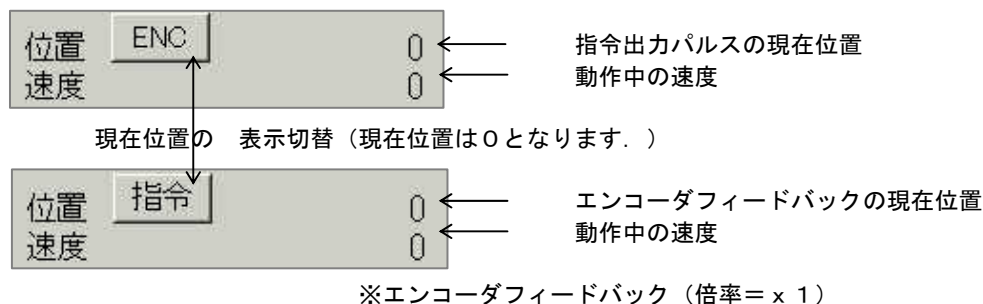
(2) 軸の動作条件の変更と軸のステータス



(3) 軸の現在位置・動作速度表示

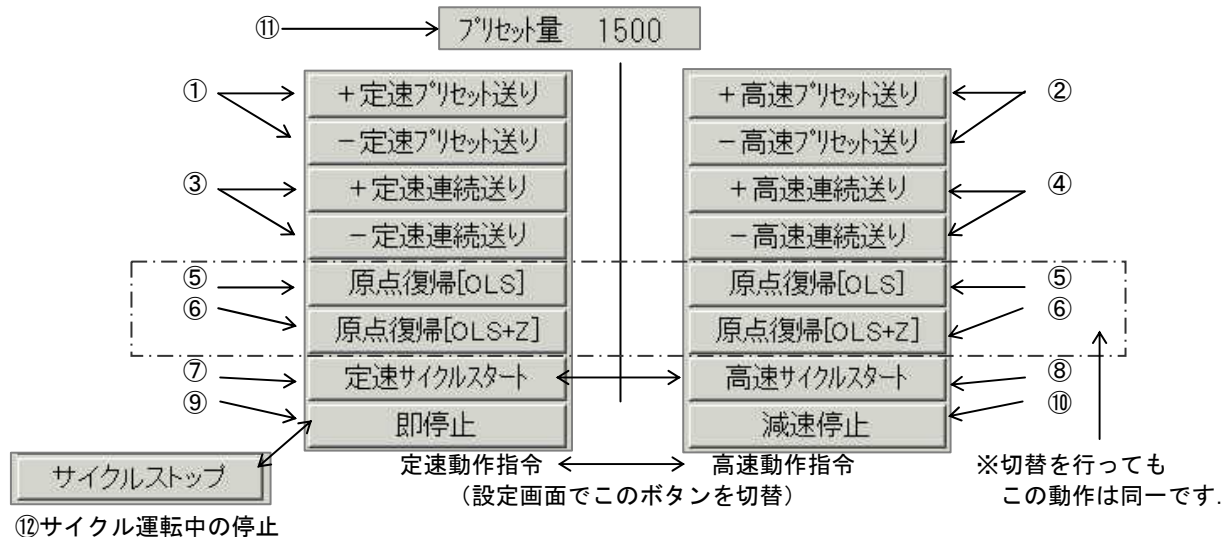
各軸の現在位置および動作中の速度は0.1秒毎に更新されます。

現在位置については、「指令出力パルス」の表示と「エンコーダフィードバック」の表示が選択できます。



(4) 軸への動作開始・停止指令

個々の軸に対する動作は、①～⑩あり、⑪プリセット量は①②⑦⑧の4種類の移動量となります。



(5) 軸への指令と動作内容

「動かしてみる」プログラムの動作内容は下図の通りです。

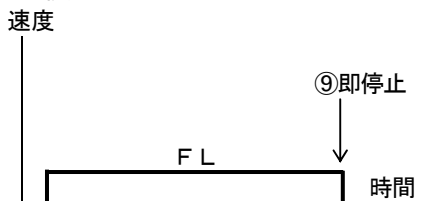
①定速プリセット送り



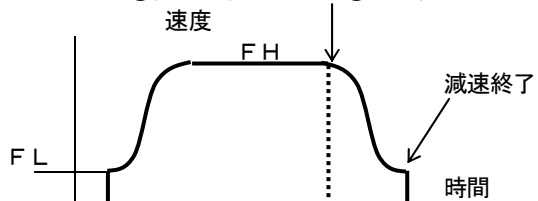
②高速プリセット送り



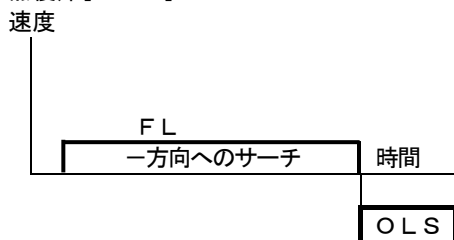
③定速連続送り



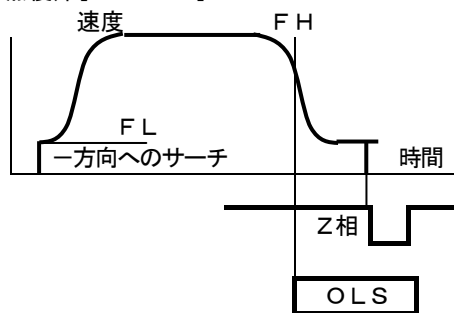
④高速連続送り



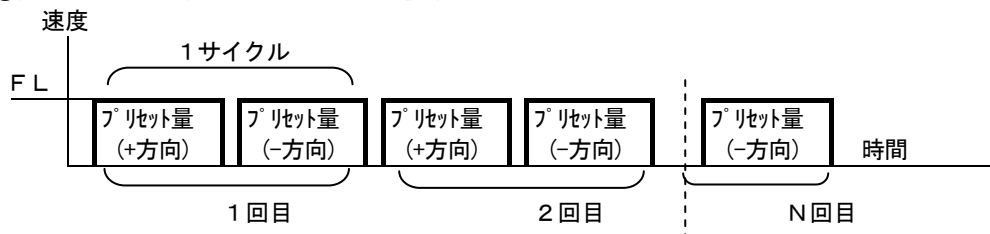
⑤原点復帰[OLS]



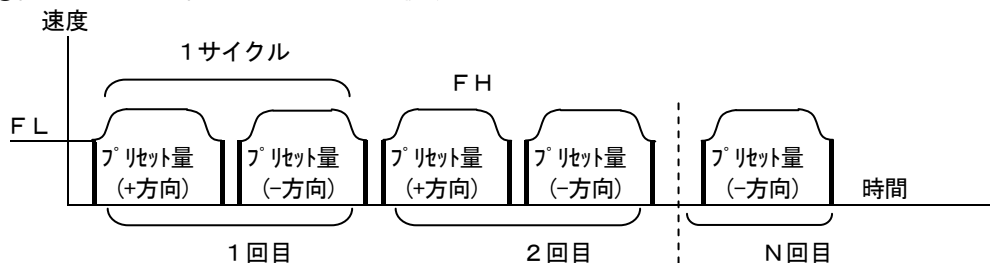
⑥原点復帰[OLS+Z]



⑦定速サイクル（定速プリセットの往復動作）



⑧高速サイクル（高速プリセットの往復動作）



(注) 1. 加減速はS字を使用しています。

2. 原点復帰の方向は“-”方向に固定されています。

3. 原点復帰[OLS]は定速であり、原点信号=OLSです。

4. 原点復帰[OLS+Z]は高速であり、原点信号=OLS減速+Z相1回です。

5. 動作に関する要素（プリセット量・速度等）は「設定画面」で変更出来ます。

6. “サイクル”動作は「設定画面」で回数指定を行います。

7. “サイクル”動作では「次動作自動スタート」機能で連続動作となります。

7. 2 「動かしてみる」の設定画面

「動作確認」画面で全ての軸を停止させて「設定」を選択しますと下記画面が表示されます。

(注) 6 軸の場合には次の部分が異なります。

7. 2. 1 ボード選択とデバイス情報

ボードが2枚以上装着されている場合に、「デバイス番号」または「ボードID」で「動かしてみる」ボードを指定します。

7. 2. 2 変更可能な軸動作条件

動作可能な全ての軸について、個々に動作条件が設定出来ます。

(1) 設定項目とPCLレジスタ

設定画面に於ける設定項目と、設定値とPCLレジスタの関連は次の通りです。

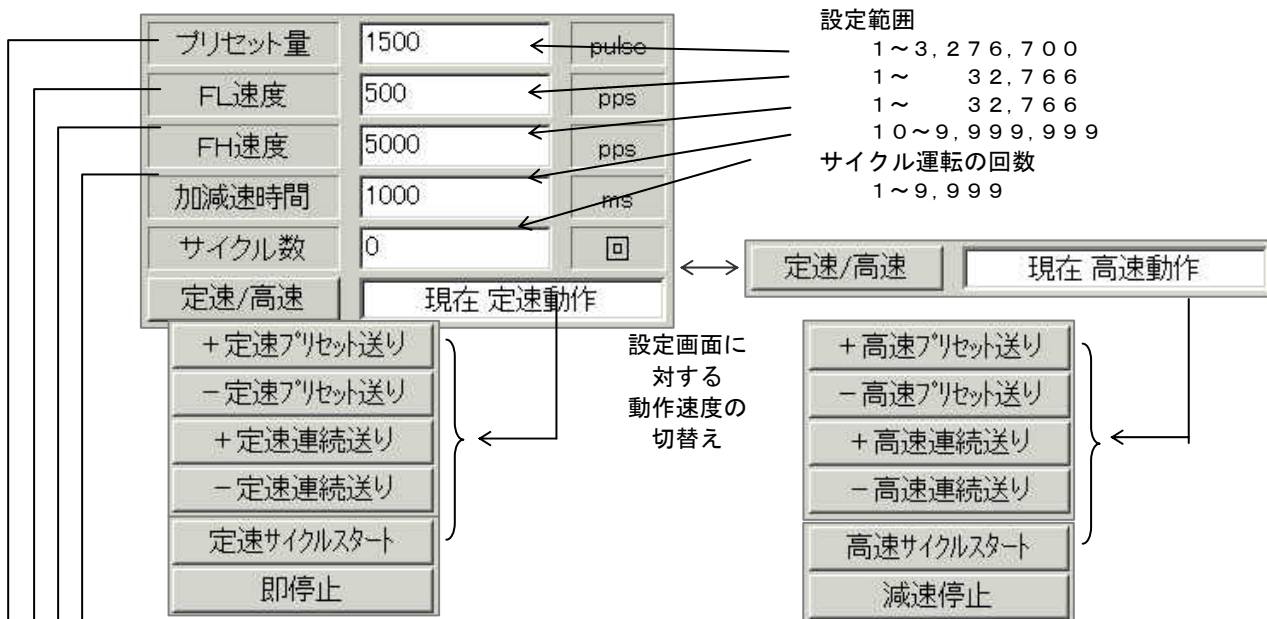
【 指令パルス出力の設定 】

モータ接続を行う場合、モータ用ドライバの接続方法に合わせて下さい。



※デフォルトボタン
“個別パルス指令”および
“正論理”に戻します。

【 移動量・速度・サイクル・動作モード 】



PCLレジスタ	設定値	備 考
PR 0	1500	送り量 (プリセット動作移動量)
PR 1	500	FL速度
PR 2	5000	FH速度
PR 3	545	加減速レート (1秒) [(2457600 * 1sec) / (FH - FL) - 1]
PR 4	299	速度倍率 = 1pps [= 300 / (PR4 + 1)]
PR 5	0	減速点 (制御モードで“減速点検出=自動”を設定)
R 6	0x13000004	環境レジスタ 1
R 7	0x000f0c40	環境レジスタ 2
R 8	0x0000	環境レジスタ 3
R 9	0	アップダウンカウンタ (現在位置)
R10	0	コンパレータ 1 (不使用)
R11	0	コンパレータ 2 (不使用)
PR15	0	減速レート (設定値=0で加速レート=減速レート)
R16	0	S字加減速・S字区間

※ 関連付けられたレジスタと環境レジスタ 1 以外はデフォルト値であり、デバイスオープン時に初期設定されます。

(2) 設定値の確定操作

画面上で数値入力した値は「設定チェック」ボタン操作で確定されます。

設定値が範囲外である場合には、異常表示が行われます。

なお、このボタン操作を行わずに「動作確認」画面に戻る操作を行いますと、自動的に設定チェックが行われます。

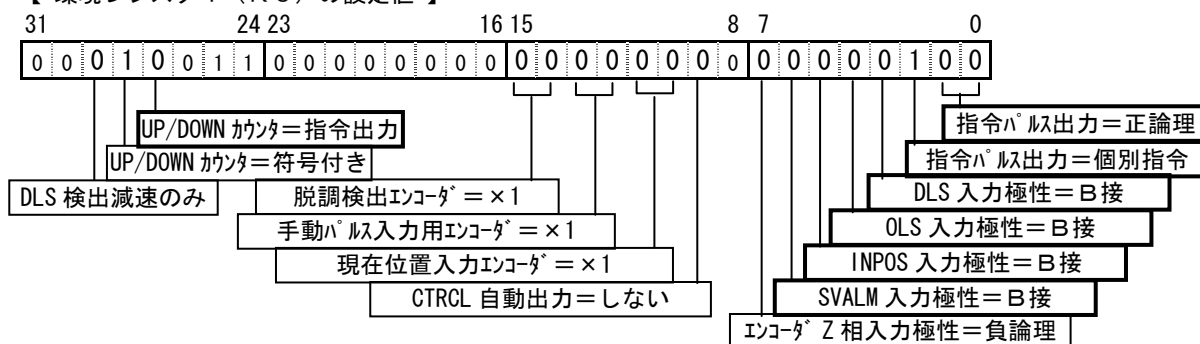


(3) 環境レジスタの設定内容

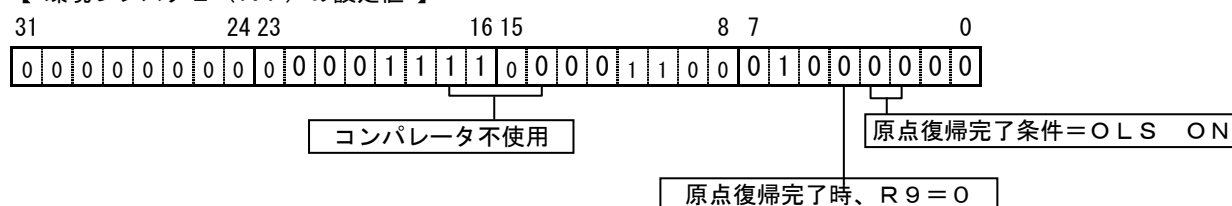
3種類の環境レジスタの設定内容は次の通りです。

個々の項目で ☐ で表された内容は、画面上の操作で変更されます。

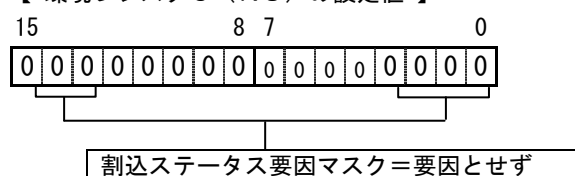
【環境レジスタ1 (R6) の設定値】



【環境レジスタ2 (R7) の設定値】



【環境レジスタ3 (R8) の設定値】



(4) 制御モードバッファ

制御モードバッファへの書込はデバイスオープン時に行われます。

bit	制御内容	設定値	7	0	bit	制御内容	設定値
4	次動作自動スタート制御	0 する	0	0	0	リセットカウンタ動作	0 ON
5	同時停止信号入力機能	0 OFF	0	1	1	減速点検出方式	0 自動
6	同時停止信号出力機能	0 ON	0	0	2	加減速方式	1 S字
7	三角駆動時速度修正機能	0 修正	0	0	3	INPOSITION 制御	0 しない

※“次動作自動スタート”は「サイクル動作」用の設定です。

附A PCL5014レジスタの抜粋

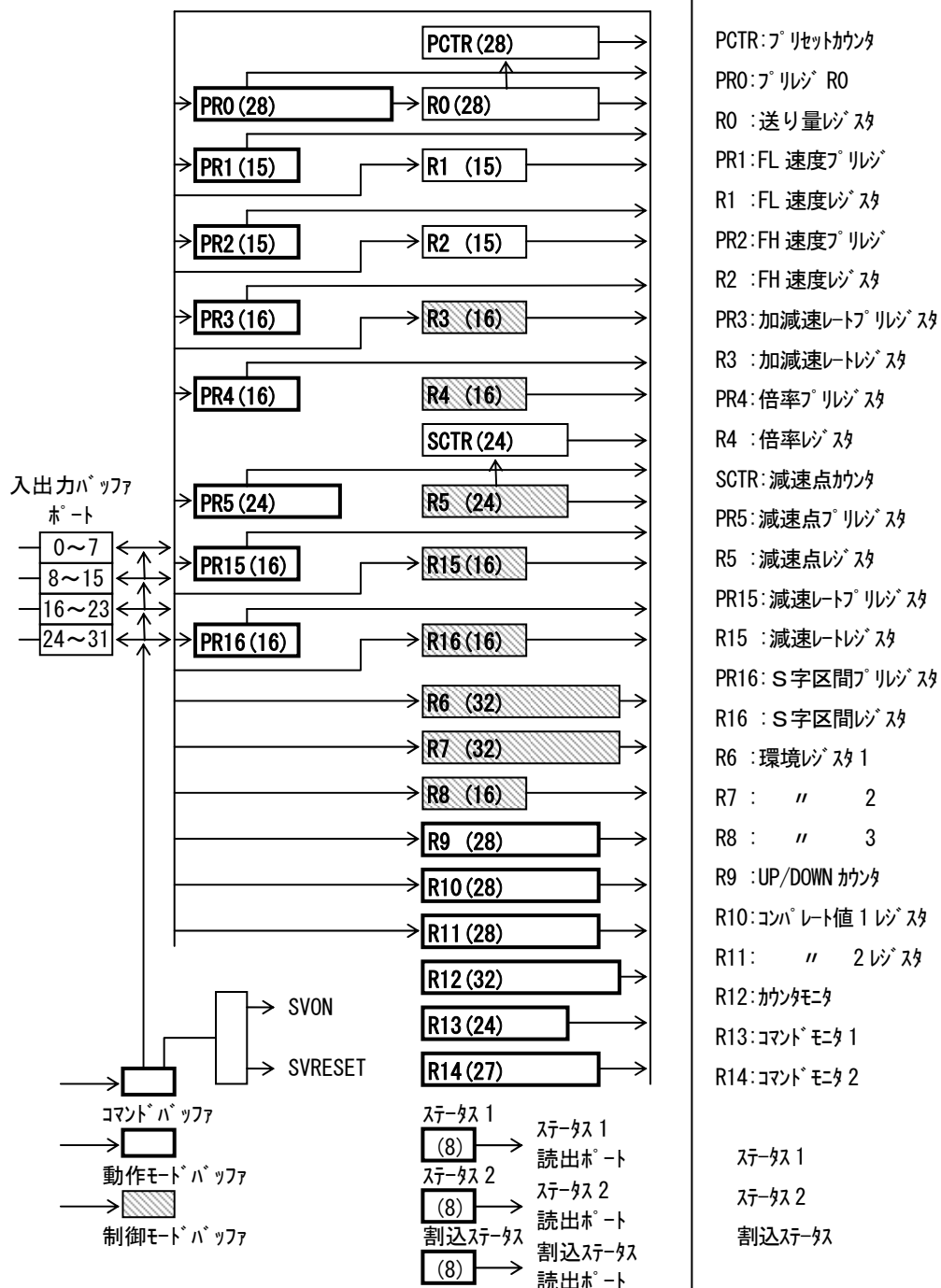
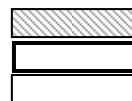
1. PCL5014・レジスタの使用分類

図4. 3-1に、レジスタ群を体系的に図示します。

レジスタ群のセット及びリードの使用大別は、使用上次のように考えます。

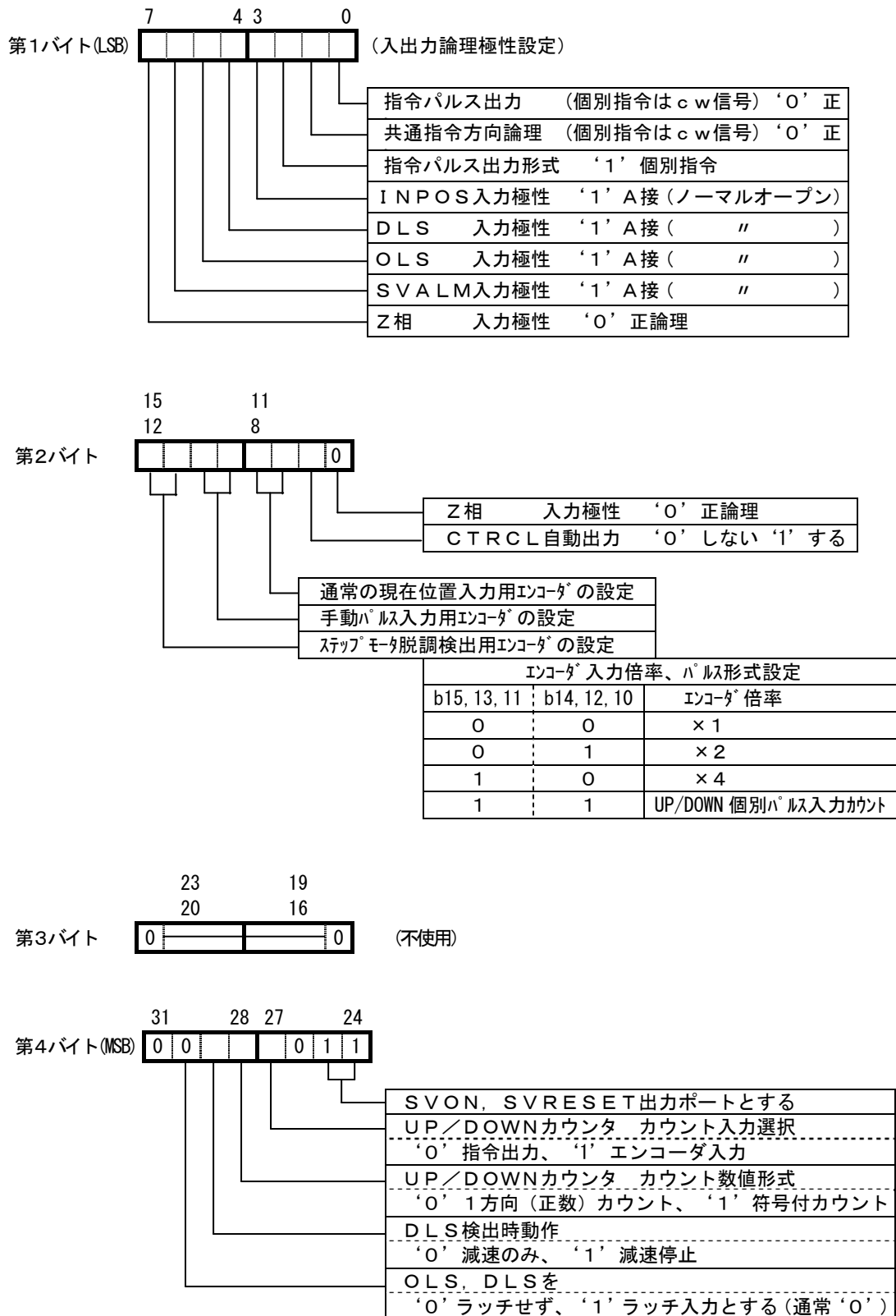
(図中枠線区別)

- ① 原則として初期化時に一度設定すればよいレジスタ類
- ② 実行時に設定するレジスタ又は必要に応じて読出して使用するレジスタ類
- ③ その他レジスタ類

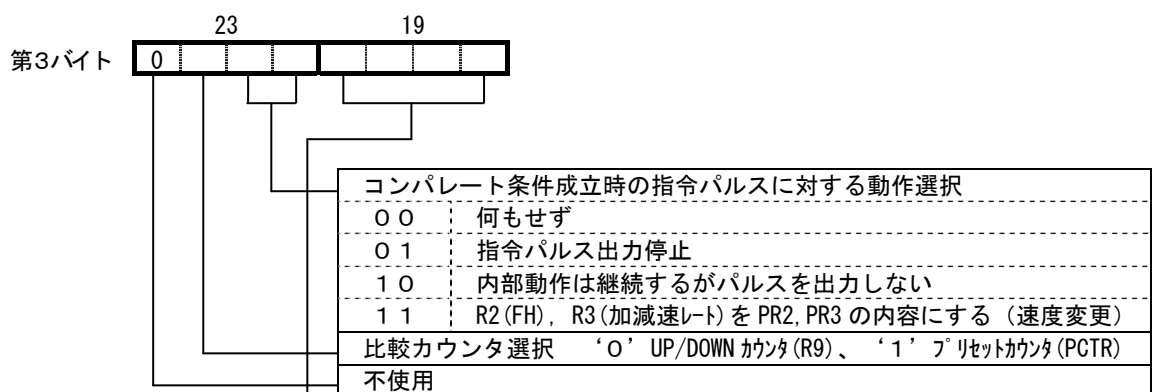
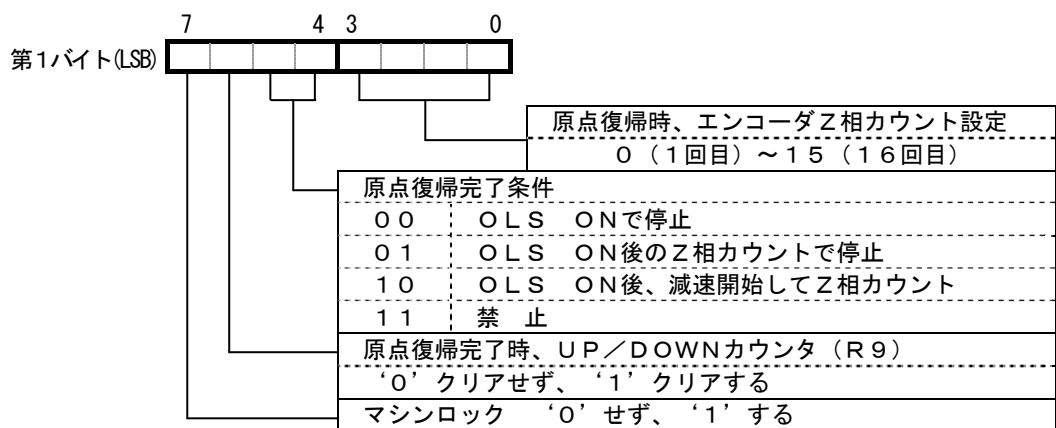


2. 個別レジスタ

2. 1 環境レジスタ 1 (R6)



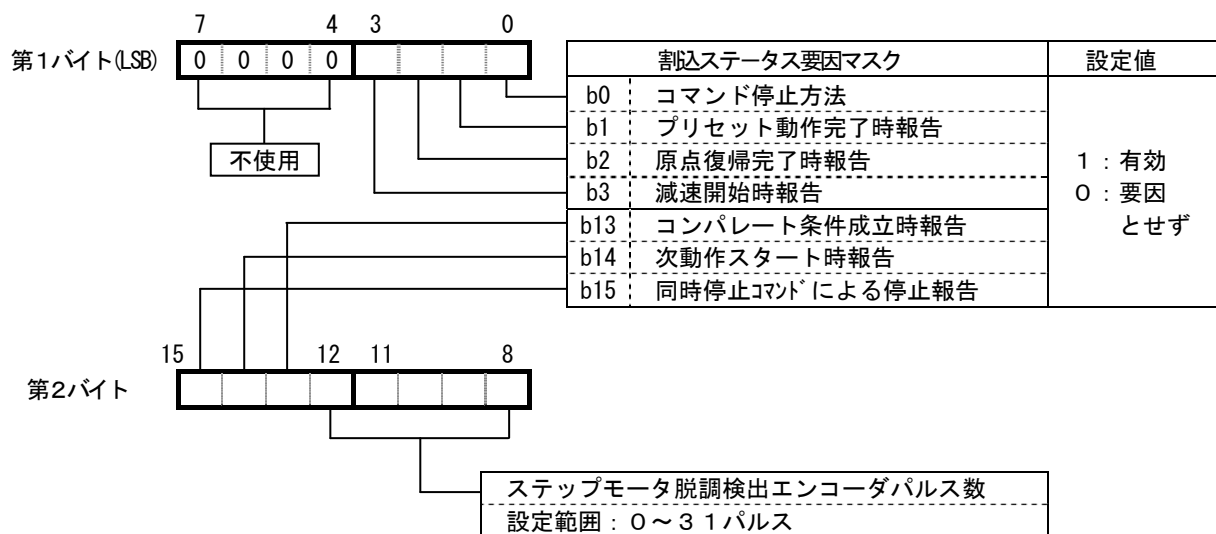
2. 2 環境レジスタ 2 (R7)



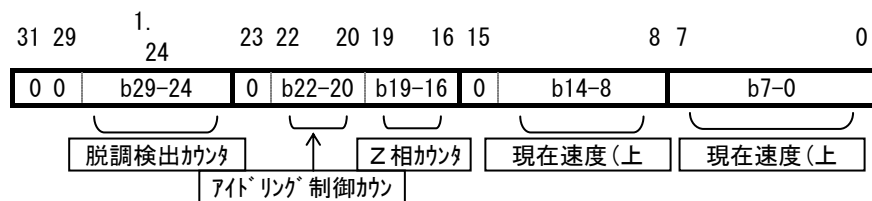
コンパレート条件選択		
b19-b16	比較条件	結果
0000	R10 > (カウンタ)	(1) ステータス 2 b0 = '1' で条件成立が確認できる。 (2) '=' 条件は、一致からカウンタ変化で直ちに変わる。この場合は割込ステータスを利用する (3) コンパレート不使用は「1111」とする
0001	R10 = (カウンタ)	
0010	R10 < (カウンタ)	
0100	R11 > (カウンタ)	
0101	R11 = (カウンタ)	
0110	R11 < (カウンタ)	
1000	R10 > (カウンタ) 又は R11 < (カウンタ)	
1001	R10 < (カウンタ) 又は R11 > (カウンタ)	
1010	R10 = (カウンタ) 又は R11 = (カウンタ)	
1011	R10 > (カウンタ) 又は R11 > (カウンタ)	
1100	R10 < (カウンタ) 又は R11 < (カウンタ)	
1101	R10 < (カウンタ) < R11	
1110	R10 > (カウンタ) > R11	



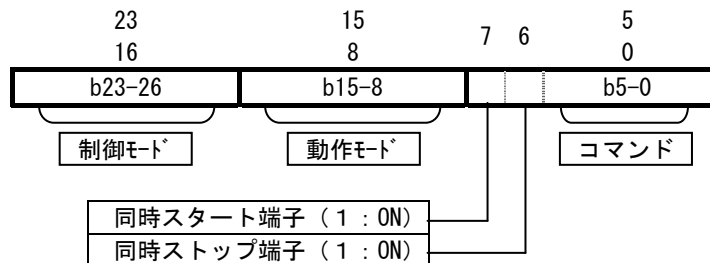
2. 3 環境レジスタ3 (R8)



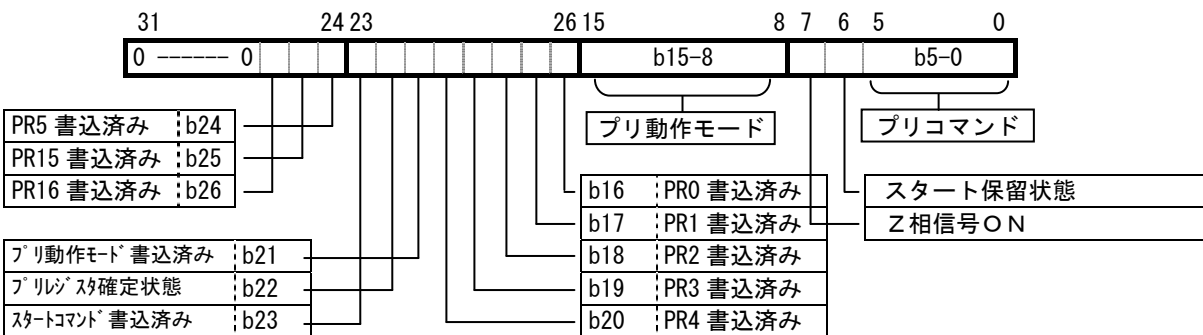
2. 4 カウンタモニタ (R12)



2. 5 コマンドモニタ1 (R13)



2. 6 コマンドモニタ2 (R14)



附B 添付ソフトウェア第2. 0版以降とそれ以前の主な相違点について

■”デバイスドライバ”にボードID（0～15）がサポートされました.

ボードIDは、ボード上の4ビット・ディップスイッチで決定される値であり、ソフトでこの値を指定したデバイス（ボード）指定が可能となりました.

◆デバイス情報に”ボードID”の項目が追加されました.

[C言語 : Windows: VC++]

```
typedef struct _HPCDEVICEINFO {
    DWORD    nBusNumber;           /* バス番号 */
    DWORD    nDeviceNumber;       /* デバイス番号 (PCI スロット番号) */
    DWORD    dwIoPortAddress;     /* I/O ポートアドレス */
    DWORD    dwIrqNo;             /* IRQ 番号 */
    DWORD    dwNumber;            /* 管理番号 */
    → DWORD    dwBoardID;         /* ボードID (0~15) */
} HPCDEVICEINFO, *PHPCDEVICEINFO
```

[Windows : VB6]

```
Public Type HPCDEVICEINFO
    nBusNumber As Long           ' バス番号
    nDeviceNumber As Long        ' デバイス番号
    dwIoPortAddress As Long      ' I/O ポートアドレス
    dwIrqNo As Long              ' IRQ 番号
    dwNumber As Long             ' 管理番号
    → dwBoardID As Long          ' ボードID (0~15)
End Type
```

[Windows : VB.NET]

```
Public Structure HPCDEVICEINFO
    Dim nBusNumber As Integer    ' バス番号
    Dim nDeviceNumber As Integer ' デバイス番号
    Dim dwIoPortAddress As Integer ' I/O ポートアドレス
    Dim dwIrqNo As Integer       ' IRQ 番号
    Dim dwNumber As Integer      ' 管理番号
    → Dim dwBoardID As Integer   ' ボードID
End Structure
```

■ドライバI/F DLL関数の引数と戻り値のデータ型

◆VC++

”BOOL”・”INT”の定義を”DWORD (unsigned long)”としました.
戻り値の値は従来通りです.

◆VB

”Boolean”の定義を”long”としました.
戻り値の値は従来通りです.

■C言語用ヘッダーファイルの統一

◆ドライバI/F DLL結合用ヘッダーファイルを1つとしました.